ファミリーコンピュータ™ わんぱっくコミックス

必勝テクニック 完ペキ版



1

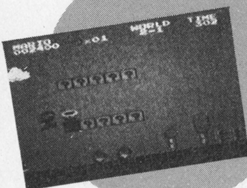
スーパーマリオブラザーズ

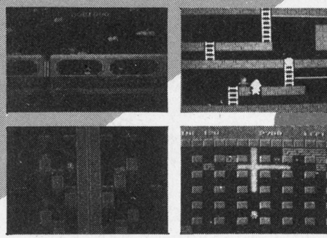
ボンバーマン　チャレンジャー

ロードランナー　レッキングクルー

™

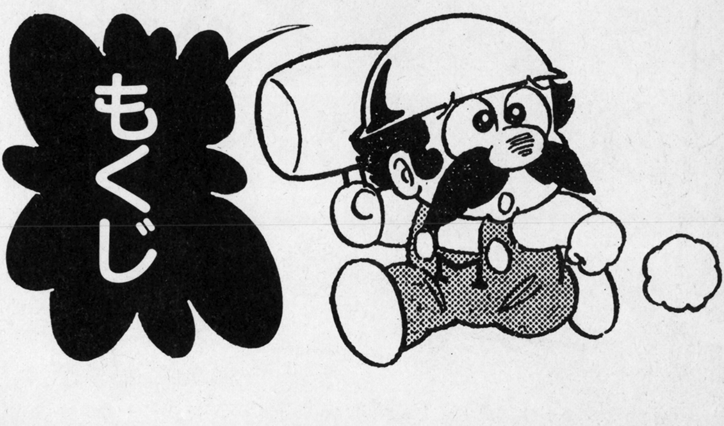
ファミリーコンピュータ
必勝テクニック完ペキ版

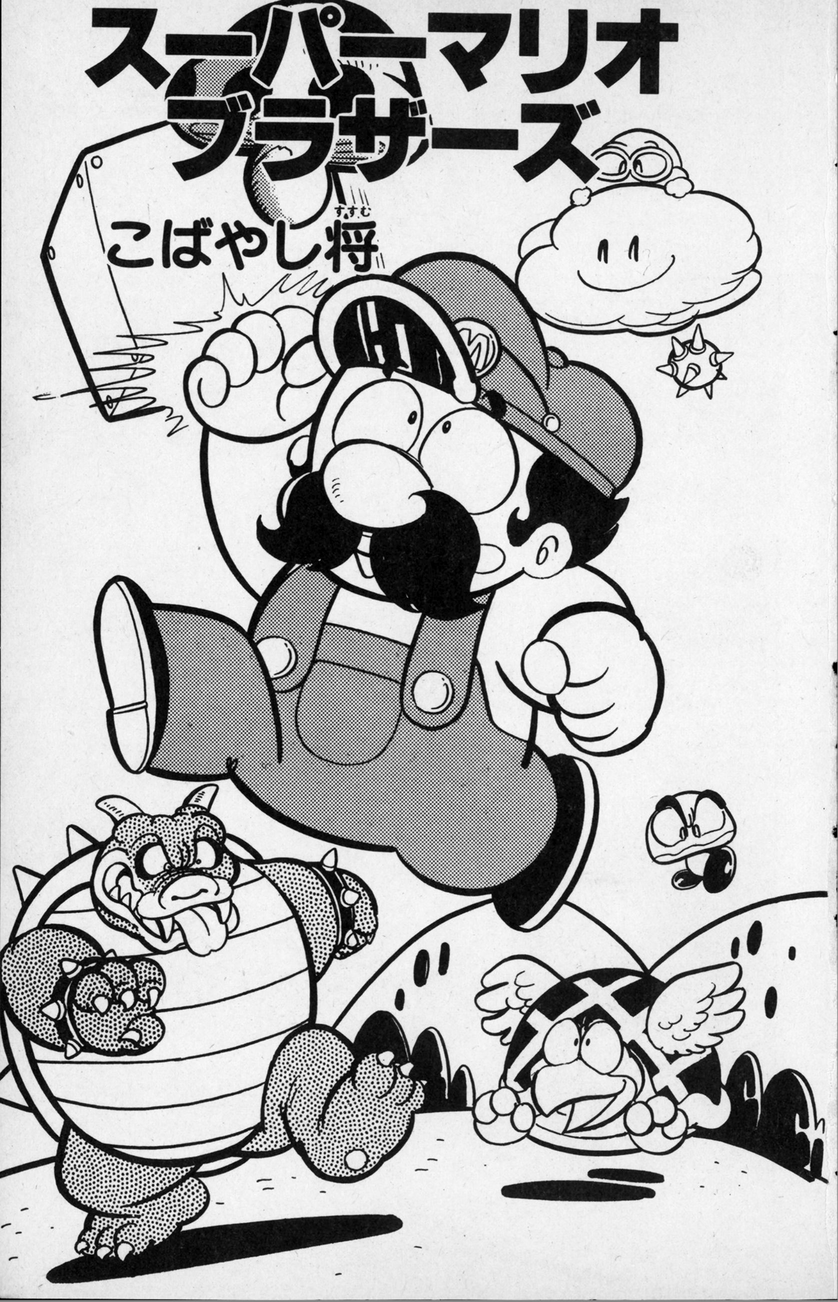




1




もくじ


スーパーマリオブラザーズ
こばやし将（すすむ）


むかしむかしある所に、それはそれは、平和なキノコの王国がありました。
ところが、ある日……



ピーチ姫さま～っ!!
タタタタ
おおっ
おそかったか!?
な…何というありさまじゃ!!


ピーチ姫さま〜っ
いらっしゃらないならそうおっしゃってくださいませ〜っ
う〜む奇っ怪な人っ子1人いないとは何としたことか…
ぐりっ
あだだだっ!!
どわ〜っ い石がしゃべった
ぶれい者わしを足げにしおったな
何だとえらそうに
つけもの石に知り合いなぞおらんわい


わしじゃ マリオッ 王じゃ
大魔王クッパの魔力で こんな姿に変えられてしもうたのじゃ
ゴロンゴロン
へ!?
わああ〜っ 王さま すみませ〜ん
ペコペコ
マリオ わしは こっちじゃ そりゃただの石だぞい
あっという間のことじゃった
大魔王クッパのひきいるカメ一族が侵略してきて キノコ王国の国民は ツクシやレンガや岩などに変えられてしまったのじゃ


クッパの魔法をとき 滅亡したキノコ王国をよみがえらせることができるのはわが娘・ピーチ姫だけじゃ…
だがその姫もカメ一族につれさられ魔城の地下牢にとらえられてしもうた
王さま このマリオにおまかせください
かならずや姫を取りもどし再びこのキノコの国に平和を取りもどしてみせましょう!!
もちろん ごほうびをいただこうなどとは思っておりません
きっぱり
そうか… たのんだぞ マリオ
王さま ごほうびなんていりませんからね!!
命がけの冒険になるだろうけどごほうびなんて期待してませんから!!


わ…わかった平和がもどったあかつきには十分なほうびを取らせよう
そ…そうですかぁ…!?
悪いですねえ…
こうして、マリオのピーチ姫救出の旅が始まったのです。



マリオの行く手には、大魔王クッパひきいるカメ軍団の敵兵士達が、入れかわり立ちかわり現われ、救出のじゃまをします。
ふんだりけとばしたり敵の追撃をかわし、無事、ピーチ姫を助け出すことができるでしょうか!? がんばれ、マリオ!!
上空にあるブロックにはコインやパワーアップ・ターゲットがかくされているぞ!! 下から思い切りパンチをくらわしてそれらを手に入れるのじゃ!!
コインを100枚集めれば、わしが1人ふえるし…
1UP
パワーアップ・ターゲットは、それぞれにすばらしいスーパーパワーをわしにさずけてくれるのじゃ…
スーパーキノコ
スーパーマリオ
ファイアフラワー
ファイアマリオ
スター
無敵マリオ


1ワールド
1エリア
うくむ
花さき乱れ鳥がさえずっておったこのあたりもクッパの魔の手に落ちたようじゃな
どうやら最初の敵がおいでなすったようだ
マリオの行く手をさえぎる最初の敵はクリボーだ!!
クリボー
100点
●ひたすらマリオを目がけてやってくる。ふみつけるだけで、やっつけられるぞ!!
キノコ王国のうらぎり者めこうしてくれる!!
ピョーン!!
タイミングよくジャンプしてふみつぶすのじゃ
上空にブロックがない所でやっつけたほうがやりやすいぞ!!
ペショッ

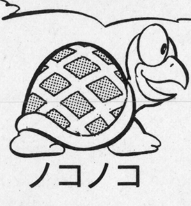

エリア1がスタートしてすぐにスーパーキノコがかくされたブロックがあるぞ!!
こいつは間違いなく取ってスーパーマリオに変身じゃ!!
パワー全開
ムキ
ムキ
ムキ
ムキ
スーパーマリオに変身すると、ブロックをぶっこわすこともできちゃうのだ!!
敵が2つならんできたら間合いをはかって連続でふみつぶせっ
それ!!得点数が倍増じゃ
200点
100点
スタート地点から数えて4つ目の土管がコインの部屋へ通じておる
つまりボーナス・ステージへの入り口じゃな


下へおりると お宝が いっぱい
金貨は全部で 19枚!!
おまけに この土管を くぐれば 1エリアのゴール近くへ 一気に ワープじゃ
さて コインの部屋へは おりず 先へ 進んだとしよう
4つ目の土管から ブロック6つ分 くらいの所で ジャンプ!!
ドカッ
すると 普段は画面上に 何もないのに いきなりブロックが 現われる場合がある
このブロックには 何と!! 1UPキノコが かくされている のじゃ!!
緑模様の1UPキノコはマリオが1人ふえるありがたいキノコだ。得点にはならないが、できるだけ取っておこう!!





次なる敵はノコノコだ!!



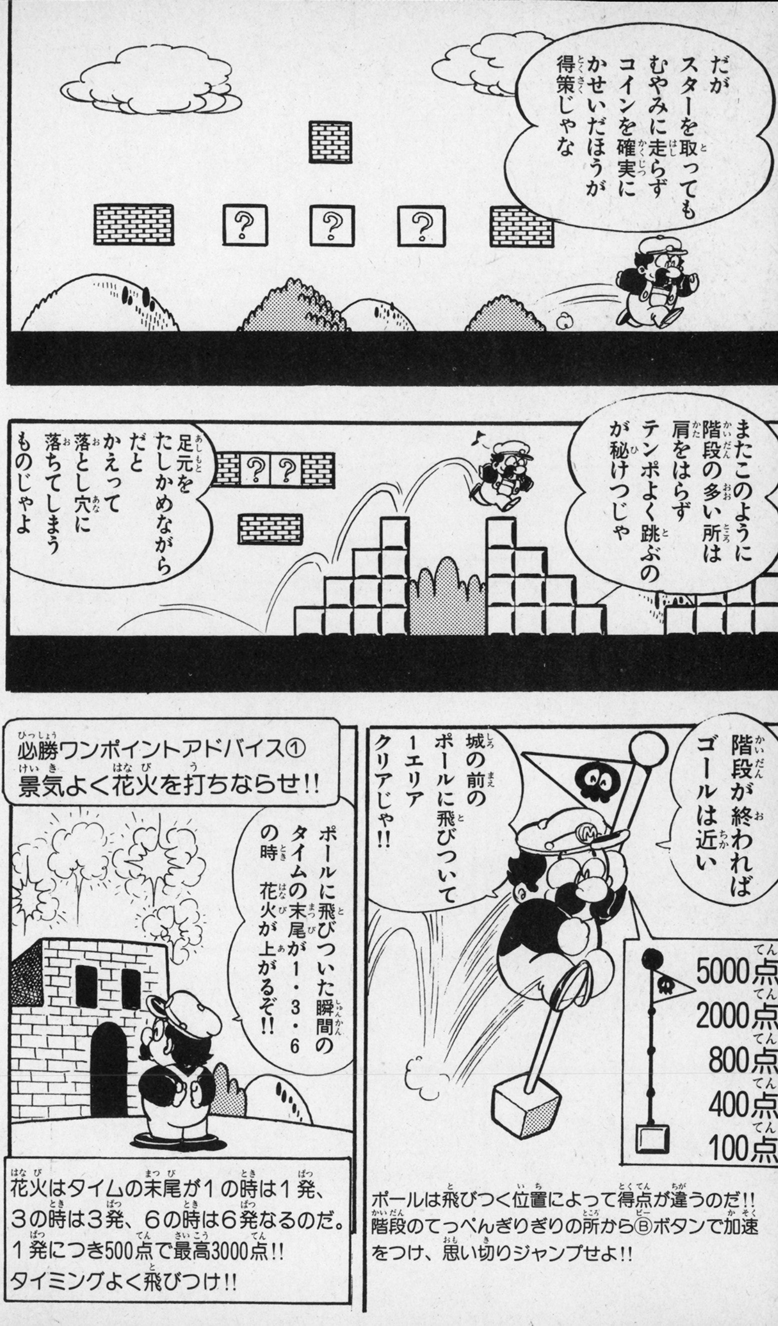
ノコノコ

得点

ふみつけ	100点
ファイアボール	200点
下からの突き上げ	100点
無敵マリオ	200点

マリオに向かってくるミドリと、ある場所を行ったりきたりのアカの2種類。


ノコノコはまず クリボーと同じ 要領でふみ つけておいて…
ドガッ
手足を引っこめ たら コウラを キックする
すると 地面を すべっていって ほかの敵も けちらして くれるのじゃ
この方法でたくさん吹っ飛ばすと、500点、800点、1000点と、得点がふえていく!!
ただし コウラは 障害物に 当たると はね返って くる危険も ある
注意が 必要だ!!
こいつを取ると 音楽が変わって いる間だけ 無敵マリオに 変身できるぞ!!
さて 貯金箱から ちょっと行くと 2つ分のブロックが ある
この2つ目に スターが かくされて おるのじゃ
スター
無敵マリオは敵を体当たりで、やっつけることができる!! スターを取って12秒間有効。



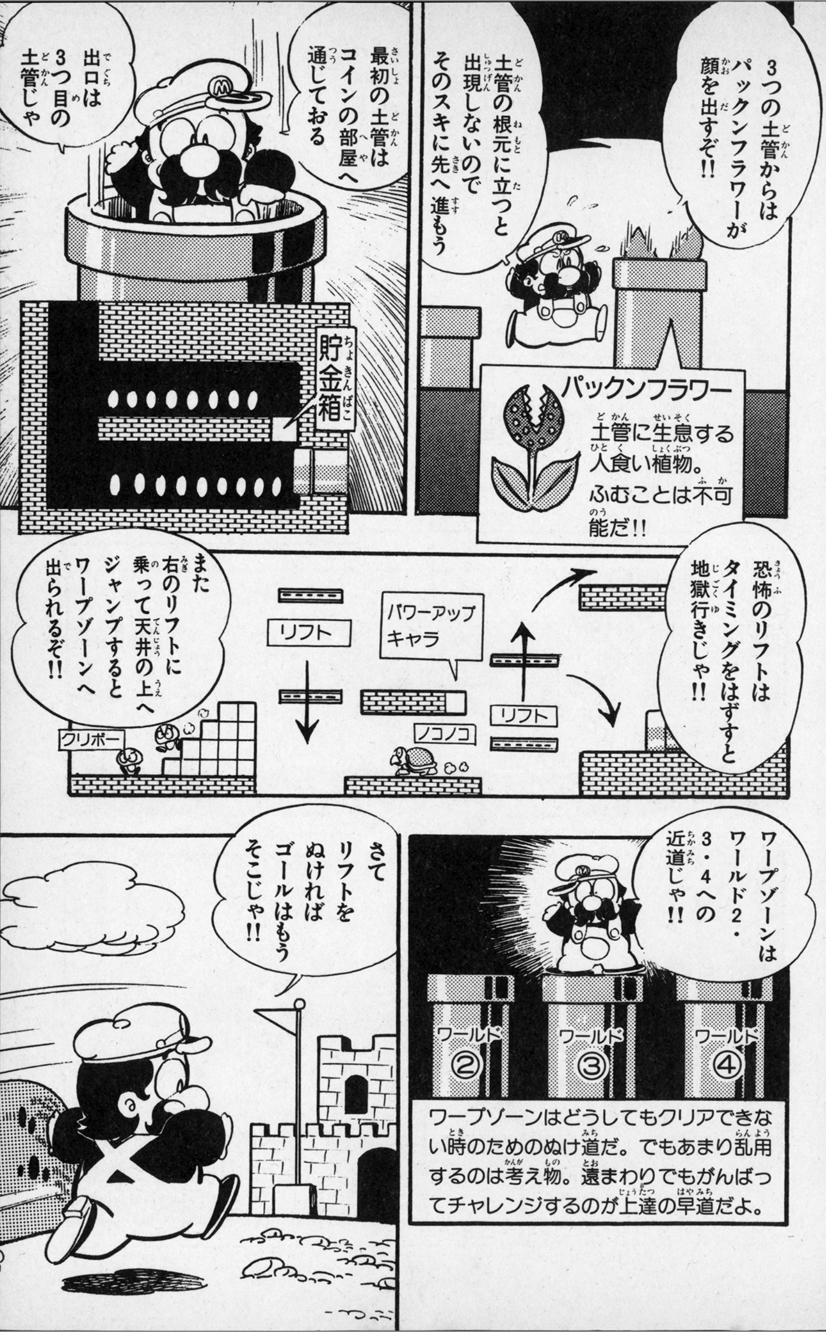
だが スターを取っても むやみに走らず コインを確実に かせいだほうが 得策じゃな
またこのように 階段の多い所は 肩をはらず テンポよく跳ぶの が秘けつじゃ
足元を たしかめながら だと かえって 落とし穴に 落ちてしまう ものじゃよ
階段が終われば ゴールは近い
城の前の ポールに飛びついて 1エリア クリアじゃ!!
5000点
2000点
800点
400点
100点
ポールは飛びつく位置によって得点が違うのだ!! 階段のてっぺんぎりぎりの所からⒷボタンで加速をつけ、思い切りジャンプせよ!!
必勝ワンポイントアドバイス①
景気よく花火を打ちならせ!!
ポールに飛びついた瞬間の タイムの末尾が1・3・6 の時 花火が上がるぞ!!
花火はタイムの末尾が１の時は１発、３の時は３発、６の時は６発なるのだ。１発につき500点で最高3000点!! タイミングよく飛びつけ!!



向かいくるクリボーをダブルキックでやっつけて…
ムギュ
ダブルキック　ジャンプの高さを調節し、ガニマタでふみつけろ。やや高めに跳ぼう。
さて次なるエリアは地下面だぞ!!
1ワールド
2エリア
?ブロックをたて続けにいっただき!
パワーアップキャラ
リズムよくブロックを登ってそれクリボーを撃退じゃ!!
上空のブロックは貯金箱だぞ!!見逃がすなよ
ノコノコが2ひきでせまってくる
1ぴき目をふみつけてキックし　2ひき目もいっしょにけちらせ



１UPキノコを取るには、Ⓒのブロックをこわして下に落としてからひろおう。チビマリオの時は、ブロックをこわすことができないので、天井の切れ目までひたすら追いかける。パックンフラワーに注意。



3つの土管からはパックンフラワーが顔を出すぞ!!
土管の根元に立つと出現しないのでそのスキに先へ進もう
パックンフラワー
土管に生息する人食い植物。ふむことは不可能だ!!
最初の土管はコインの部屋へ通じておる
出口は3つ目の土管じゃ
貯金箱
恐怖のリフトはタイミングをはずすと地獄行きじゃ!!
リフト
パワーアップキャラ
リフト
ノコノコ
クリボー
また右のリフトに乗って天井の上へジャンプするとワープゾーンへ出られるぞ!!
ワープゾーンはワールド2・3・4への近道じゃ!!
ワールド②
ワールド③
ワールド④
ワープゾーンはどうしてもクリアできない時のためのぬけ道だ。でもあまり乱用するのは考え物。遠まわりでもがんばってチャレンジするのが上達の早道だよ。
さてリフトをぬければゴールはもうそこじゃ!!


さて
3エリアは
跳んだり
はねたりの
アスレチック
面じゃ!!
ホッ
ホッ
1ワールド　3エリア
最初の敵
ノコノコは下へは
おりてこない
あわてるな!!
ノコノコが島の左はじへ到達して
ターンしたらすかさず上へ行って、
ファイアボールかふみつけで倒せ!!
クリボーは
ノコノコと違い
下へおりてくるぞ
うっかりしてると
やられてしまう
のじゃ!!
それっ
左右にゆれるリフトは
高所恐怖症のわしには
こたえるワイ
ここではまず
コインを先に
取る
コイン
そのあと
下へおりて
パワーアップキャラも
いただこう!!





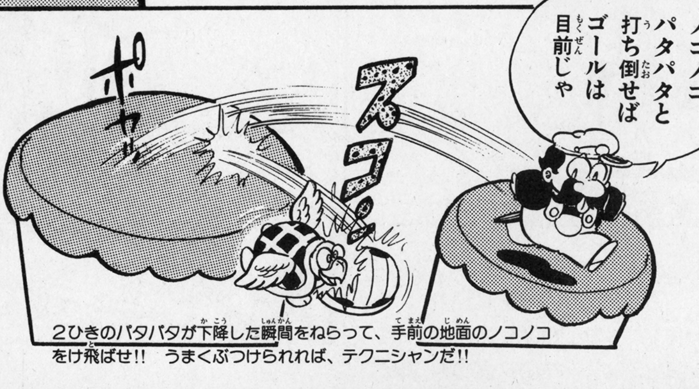
得点

ふみつける	400点
はねがとれてからふむ	100点
ファイアボール	200点
無敵マリオ	200点

パタパタ

はねてくる凶暴なミドリのパタパタには、とくに注意だ!! 赤のパタパタはのんびり屋だ。１度ふむとはねがとれノコノコと区別がつかなくなる。





2ひきのパタパタが下降した瞬間をねらって、手前の地面のノコノコをけ飛ばせ!! うまくぶつけられれば、テクニシャンだ!!


おお城じゃ!!
ここにピーチ姫がとらわれとるのじゃろうか!?
1ワールド
4エリア
う〜む不気味な気配じゃ
どわっ あ…あぶない!!
エリア4でまず最初にマリオを襲うのはファイアバーだ
ぐるぐる回ってマリオの行く手をじゃまするぞ
上級者はファイアバーをかわしつつ、パワーアップキャラを手に入れたい!! チビマリオの時は落ちてくるキノコを、タイミングよく右にジャンプして取る。


一見やっかいに見えるファイアバーもようするにタイミングじゃ!!
ホッ
ホッ
バーが垂直より手前にきたら、跳びこえよう
バーが右側に水平になったら、走りぬける。
ファイアバーをぬけてもすぐにクッパの炎が襲ってくる
炎をかわしながら6つのかくれブロックをたたいて しっかりコインもいただきじゃ
いよいよ現われおったな大魔王クッパ!!


クッパを やっつけるには 2つの方法が ある
まず第1に ファイアボールを 5発ぶつける 方法
そして もう1つは 通路奥のオノを 取って 橋を 落としてしまう 方法だ!!
火炎を 吹きながら せまりくる クッパをやりすごせ!!
クッパの頭上を ジャンプするか!? はたまた クッパがジャンプした 瞬間に足の下を 走りぬけるか!?
ザッ
タタ
タタタ‥



やった!! クッパめ 地獄へ 落ちろ～ッ
ありがとう マリオ～ッ
キノピオ!! ピーチ姫は どこじゃ!?
キノピオ
ピーチ姫につかえる7人の侍女達だ。クッパにとらえられ、4エリアにとじ込められている。
マリオ… ピーチ姫が とらわれている お城は まだ 先よ
エッ!?
う～む ワールド1の クッパは クリボーが 化けたもの じゃったか…



2ワールド
1エリア
どうやらピーチ姫がとらわれている城はまだまだ先のようじゃな!!
さてワールド2エリア1の最初のブロックにはパワーアップキャラがかくされている
まずクリボーをやっつけつつこいつをいただいておくか…
高い障害物の谷間には2ひきのノコノコがいる
1UPキノコ
そして皮肉なことにその空中にはコインと1UPキノコがかくされているのじゃ
かくれブロック
←コインを取ったら、ブロックに乗ってジャンプ!! さらに1UPキノコもいただきじゃ。
やつらをファイアボール以外で倒すのは　ちとむずかしいぞ…
ノコノコ2ひきがはじによったら内側のやつだけつぶしてコインを取ろう
へたにけとばすとはね返ってきて危険じゃ…



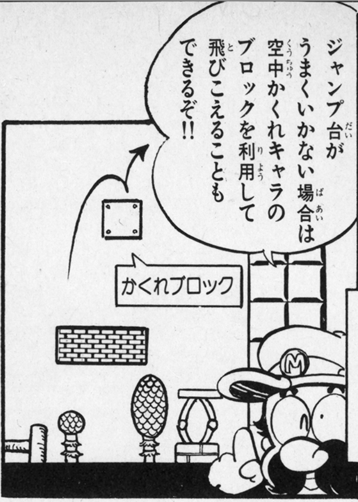
土管を乗りこえると?ブロックが2段にならんでいるぞ
コイン コイン コイン コイン コイン
パワーアップキャラ コイン コイン コイン コイン
左下がパワーアップキャラほかにはコインがかくされている
このあたりには、ノコノコとクリボーが出現する。カメキックで点をかせげ。
ここでは下のブロックをふみ台に左はじのブロックをたたこう
スターが手に入るぞ
さて?ブロックの上にあるまん中のブロックに実は秘密があるのじゃ
このブロックをたたくと豆の木がのびて雲の上のボーナスステージに行けるぞ!!



雲に飛び乗りうまくジャンプしてコインを取りまくろう
空のボーナスステージに行けなくても次の土管がコインの部屋へ通じておる
こいつを逃がす手はないぞ!!
さてコインの部屋から出たらパワーアップキャラを取ろう
パワーアップキャラ
クリボー ノコノコ パタパタの追撃をかわして コイン パワーアップキャラをいただき
パワーアップキャラ
コイン



ジャンプ台がのびる時、Ⓐボタンを押そう。



2ワールド

2エリア



Ⓐボタンの連打でマリオをうまくコントロールし泳がせよう。
水中の敵はファイアボール以外では倒せないぞ!!
この面にはパワーアップキャラがないのでチビマリオは、ひたすら逃げの一手だ。

チビマリオは海底を歩いていればゲッソーは手が出せない。

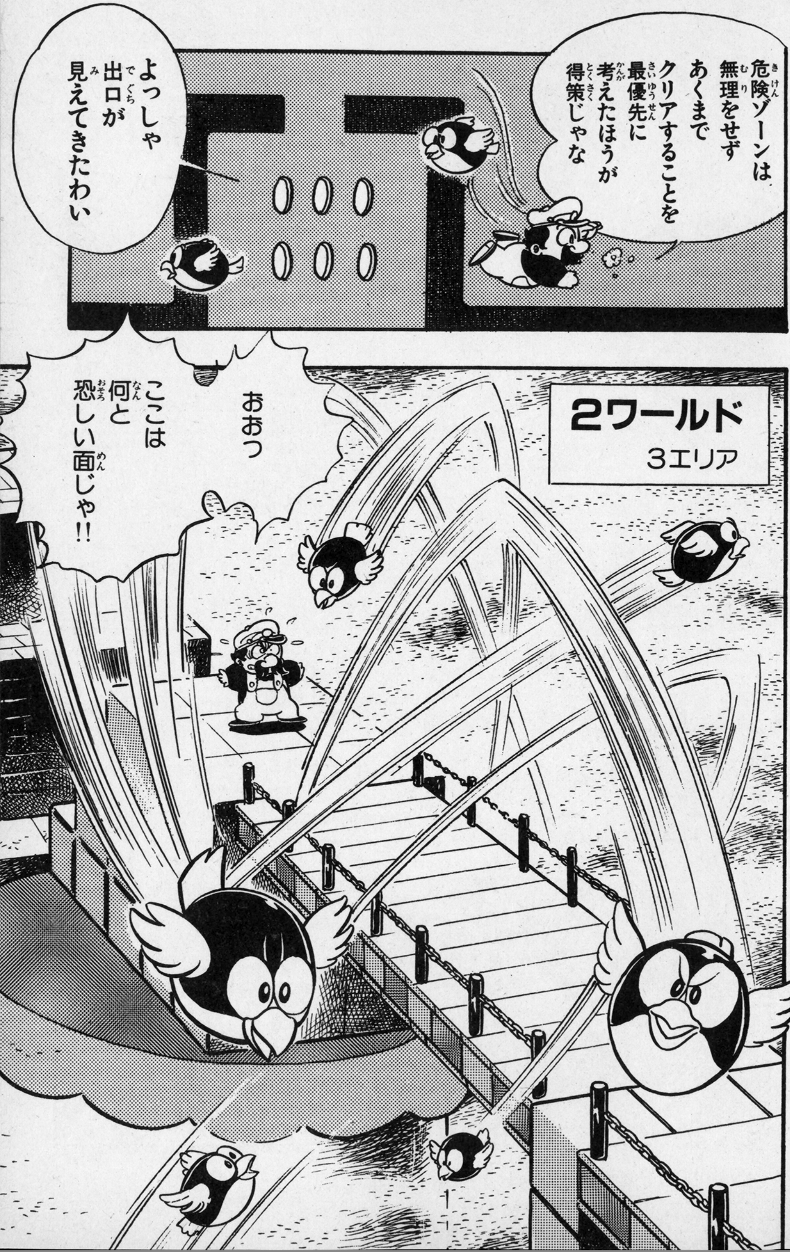


海のギャング、ゲッソーは、体をくねらせながら、しつこくマリオを追ってくる。ファイアボールでしかやっつけられないのだ。200点



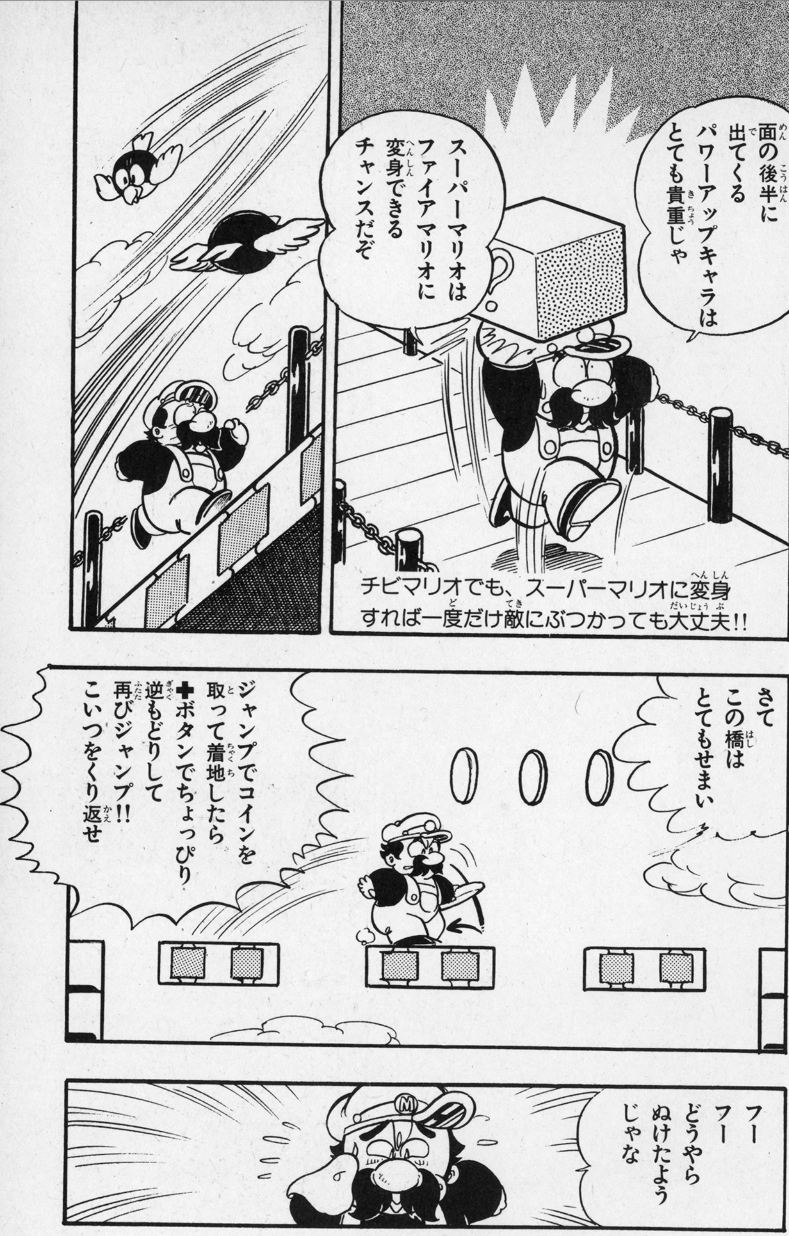
ゲッソー

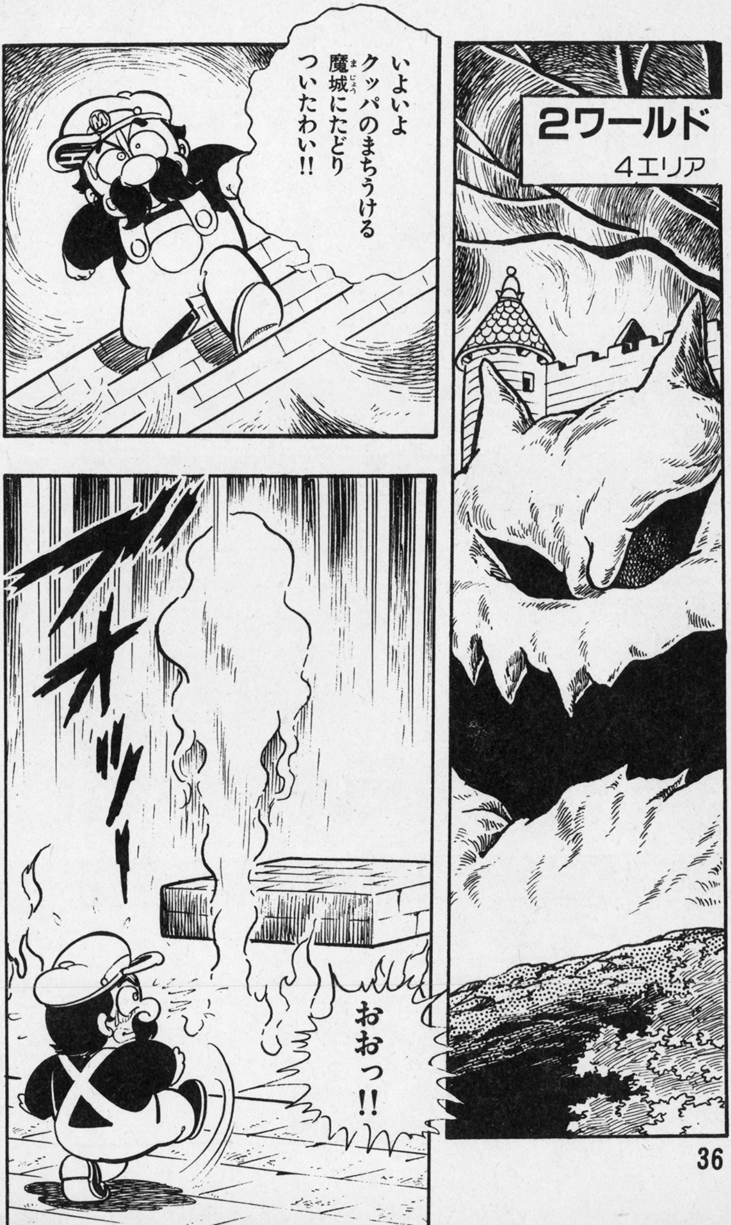

またゲッソーが近づいてきたら画面の左はしにおびきよせゲッソーを画面のはしか外に出してしまう
あとは右へダッシュして画面をスクロールさせてゲッソーを画面からけしてしまうのじゃ
第2の敵プクプクには2つタイプがある
プクプク
プクプクにはまっすぐ進むタイプと、上下にゆれながら進む、2つのタイプがある。200点
こいつは底にいても安心できないぞ!!
この面はけっこうコインもたくさんあるわい
しかし欲ばるのは禁物じゃぞ
海底に穴があいている所は下に向かって水が吸い込まれていてとても危険なんじゃ
ここでは、Ⓐボタンの使い方がものをいうぞ。


危険ゾーンは無理をせずあくまでクリアすることを最優先に考えたほうが得策じゃな
よっしゃ出口が見えてきたわい
2ワールド
3エリア
おおっ
ここは何と恐しい面じゃ!!



どはっ
どわったった!!
空にはね上がったプクプクは、曲線をえがいて下へ落ちていく。
ファイアボールを投げつけながら前進じゃ
橋の上をノタノタ歩いとったら命がいくつあってもたりんぞ
タイミングのよいジャンプの連続で乗り切るのじゃ
コインはよだれが出るほどほしいものじゃがまずは命が大事じゃからな
Ⓑボタンを押しっぱなしのダッシュ走行でクリアするのもかしこいやり方かもしれんぞ
プクプクは、画面の左半分から出てくることがほとんどなので、この方法は安全度がグーンと高いのだ!!


面の後半に出てくるパワーアップキャラはとても貴重じゃ
スーパーマリオはファイアマリオに変身できるチャンスだぞ
チビマリオでも、スーパーマリオに変身すれば一度だけ敵にぶつかっても大丈夫!!
さてこの橋はとてもせまい
ジャンプでコインを取って着地したら✚ボタンでちょっぴり逆もどりして再びジャンプ!!こいつをくり返せ
フーフーどうやらぬけたようじゃな


2ワールド
4エリア
いよいよクッパのまちうける魔城にたどりついたわい!!
ゴオオーー
おおっ!!


な…何と…
地獄の底から吹き上げてくるような恐しい炎じゃな…
吹き上げる強敵バブルをぬけるにはタイミングが勝負だ!!
パワーアップキャラ
バブルは、スピードも速く、かなり上のほうまで吹き上げてくる危険な敵だ。落ちていく時を見はからって、ブロックからブロックへと飛びうつろう!!
炎の池の頭上にあるパワーアップキャラは取るのがむずかしいぞ
?ブロックから出るキャラがキノコの時は、ブロック右はしでジャンプして取ろう!!失敗すると、キノコもろとも炎の池に落ちてしまうので、注意しよう!!
あせってファイアバーにひっかかるなよ!
上下2本あるファイアバーの道は、下のほうが通りぬけやすいのだ!!



このエリアの最大の難所が恐怖のリフトごえじゃ!!
ファイアバーのタイミングをじっくり研究しろ!!
スーー!!
左の上りリフトに乗って画面の一番上まで行っても、マリオはやられないぞ。じっくりかまえて飛びうつるチャンスをまとう!!
ただしクッパの炎はここまでとどくから 注意が必要じゃ!!


画面の一番上を歩いていく方法もある!!
下りリフトにうつった瞬間にⒶボタンでジャンプ画面の一番上を歩いて行こう。
リフトをぬけると6枚のコインがあるブロックの下のもしゃがみワザを使えばOKだ
✚ボタンを下へ押すと、マリオはしゃがみ込んで、ブロックの下へもぐり込めるようになる。
ホッ
ハッ
ヨッ
出たなクッパ
ピョ〜ン


それっ
オノは
いただき
じゃっ!!
ギャアアァァァ
マリオ〜〜〜ッ
そうか
やはり
ピーチ姫は
ここにも
おらんか



う〜む 3ワールドは暗黒の世界じゃな…
3ワールド 1エリア
最初のブロックにコイン2枚とパワーアップキャラがかくされている
敵はパタパタじゃ 2ひきではねてくるぞ
空中ブロックに飛び乗って、上から狙い落とせ!!
2本目の土管はボーナスステージじゃ
出口
入口
ここではコインの部屋へおりたほうが絶対おとくじゃぞ!!
⑤
④
②
①
③
コインの部屋
上図の順でブロックをこわしてコインとパワーアップキャラを全部取ろう!!


橋の右側でジャンプするとかくれ1UPキノコが出現
1UPキノコはこのエリアで一度でもやられていると出ないこともある。
さらにここでスターを取ってクリボー ノコノコをやっつけろ!!
スター
初登場のハンマーブロスは武器のハンマーを投げつけてくる!!
ハンマーブロス
ふたごの兄弟ガメだ。2ひきはいっしょだ。倒すと高得点がもらえるぞ。 1000点
下から突き上げてたたき落とせ
ズゴッ

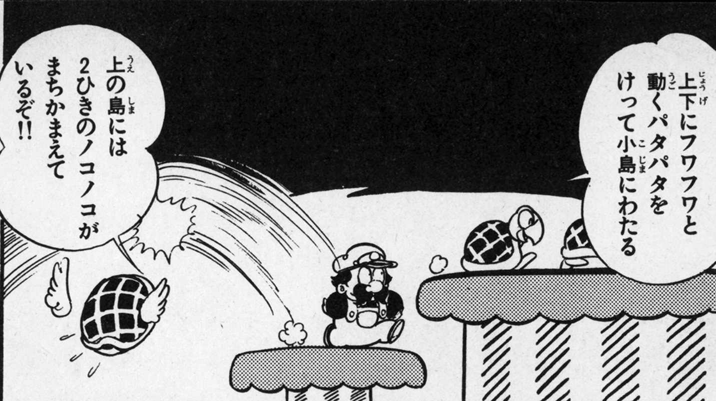

さて ここではジャンプ台を使わずに※加速ジャンプで下のブロックに乗ってしまおう
豆の木
右はじ上のブロックから豆の木が出る
再び空のボーナスステージがまっているのだ
ボーナスステージ
雲の上でⒷダッシュしろ!!
※Ⓑボタンを使ってダッシュしてジャンプする。ブレーキをかけるのを忘れるな。
右下のブロックはパワーアップキャラだぞ忘れるなよ
雲の上のステージに上がった場合、ここは通らないのだ。
ここまでくればゴールはもう間近
貯金箱でかせがせてもらってクリアじゃ
貯金箱
▲雲のステージに登った場合、このあたりにおりてきます。


3ワールド
2エリア
このエリアは何だかやけに平坦なエリアじゃな
だがこの地形のおかげでキノコを取らずにマリオを2人ふやせるのだ!!
2UP
ここがその注目の1UPゾーンの1つだ!!
そしてその方法とは!?
まずノコノコをふみつけてさわらないように左へおりよう
ヒョイ
さらに助走をつけてコウラキック!!
Ⓑボタンでダッシュして敵キャラをどんどんはね飛ばせ!!

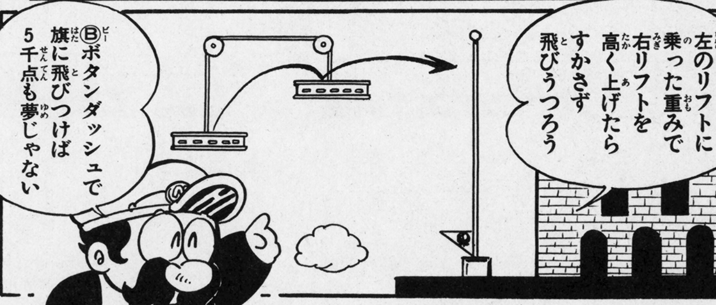

初めのノコノコをふくめて8ぴき倒せば1UPだ!!
ただし障害物でのはね返りには注意しよう
障害物の先にはコイン3枚とパワーアップキャラがあるぞ
2つの障害物にはさまれてノコノコが行ったりきたりしておる
しかもその上空に貯金箱とスターがあるとはイヤミじゃな…
ここではまずスターを取るかファイアボールでノコノコをやっつける
そうしておいてゆっくりとコインをいただきじゃ

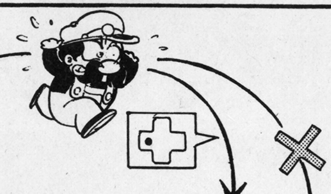

さて再び1UPゾーン
最初と同じ要領で敵キャラをけちらせ
コイン4枚を取って最後のコウラキックでゴールじゃ
3ワールド 3エリア
3エリア目はまたまた苦手なアスレチック面かさらに前よりも危険がいっぱいじゃ


まずはクリボーが落ちるのをまってふみつぶせ
グシャッ
ノコノコが上下でじゃましておるがパワーアップキャラは取っておきたい
ニョキニョキとはえた4つの大地!!
その前にある鉄骨の足場は乗った重みでしずむので注意しよう
鉄骨に乗ったら、す早く右へ跳んで逃げろ!!
てんびんリフトを落とせば　ボーナス点がもらえるぞ
落ちる瞬間、近くの台地に跳びうつる。これで1000点だ。普通の足場に使う時は、リズミカルに跳ぼう!!



ノコノコが右へもどっていく時を見はからって、飛びうつれ!!
コウラキック戦法で、2ひきともけり落とせ!!

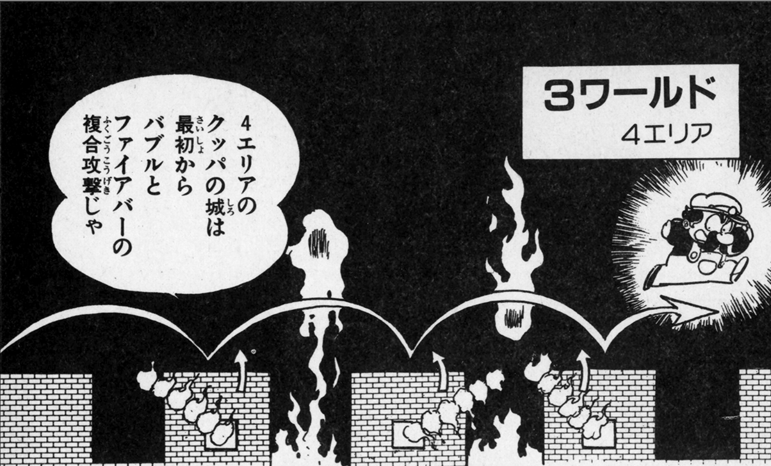




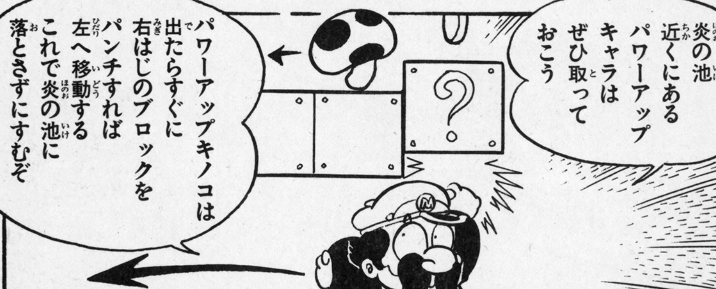
必勝ワンポイントアドバイス②
『空中ブレーキ』で、ジャンプミスをなくせ!!

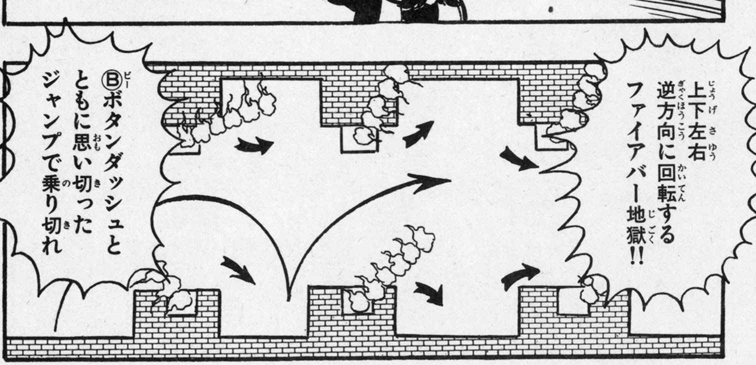
空中ジャンプがものをいうアスレチック面。
君もジャンプミスでマリオを谷底に落としてしまったことがあるのではないかな!? そういうミスをなくすためにも、マスターしてほしいのがこの『空中ブレーキ』だ。マリオはジャンプして空中にいる時でも、✚ボタンでコントロールすることが可能なのだ。大きくジャンプしすぎたら✚を、左方向に押すことでジャンプ幅を小さくできるぞ!!

3ワールド
4エリア

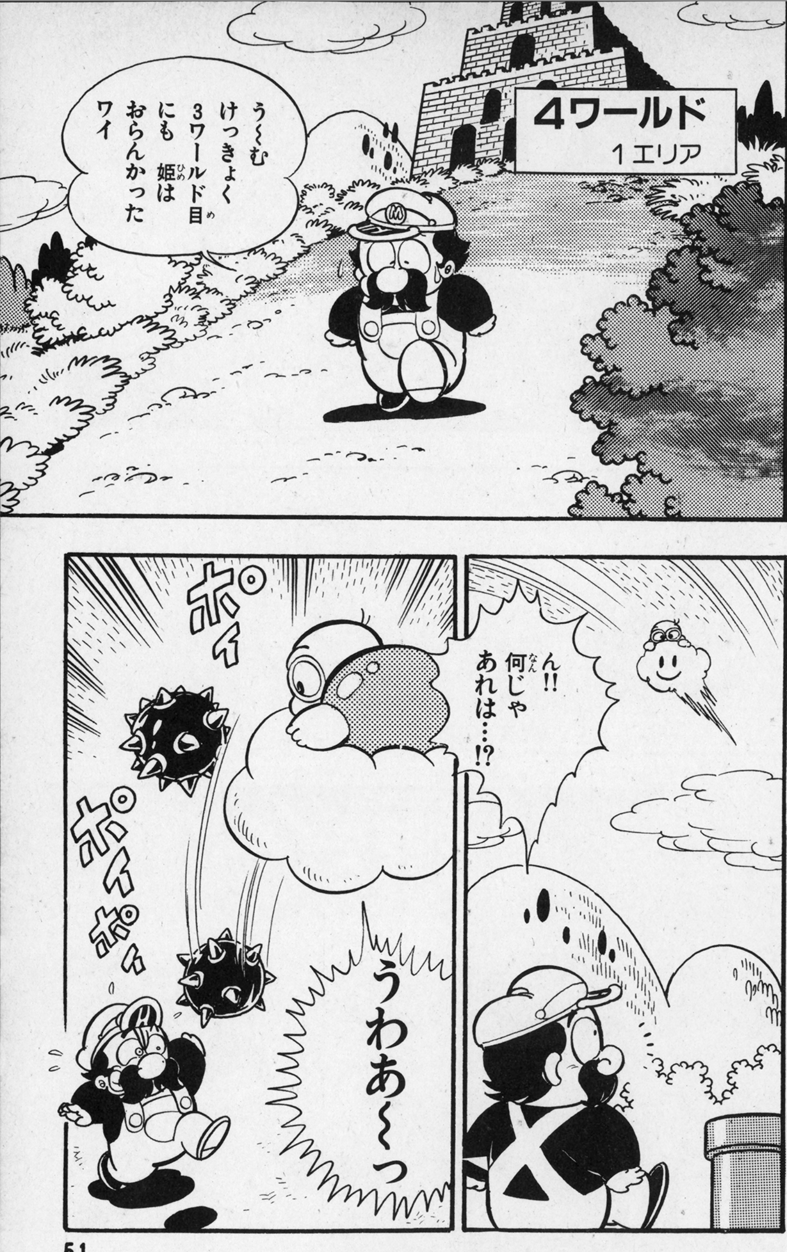


せまい床にバブルとファイアバーのW攻撃と身のすくむような恐しさだ。ここではファイアバーが下を向いた時に一気にジャンプしてしまおう。





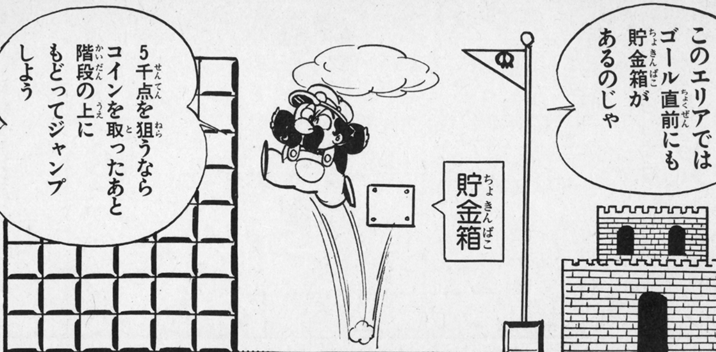

お次はクッパの炎とバブルのクロス攻撃か!!
対クロス攻撃のジャンプのチャンスは2つだ!! クッパの炎が地面スレスレに飛んでくる時とバブルが落ちていく瞬間を逃がすな。
それっ
よしやった!!
ギャアアアアーッ


4ワールド
1エリア
う～む けっきょく 3ワールド目にも 姫はおらんかったワイ
ん!! 何じゃあれは…!?
ポイ
ポイポイ
うわあ～っ

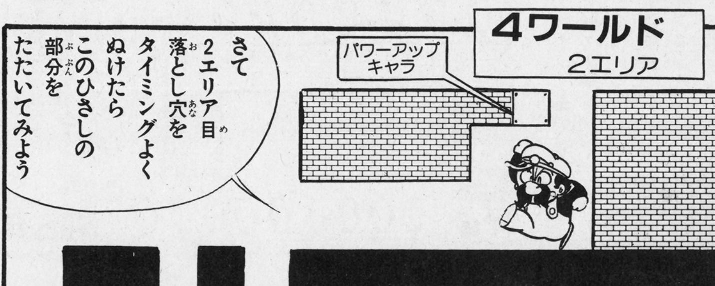

な
何じゃ こいつらは!?
ムク ムク
雲をあやつる ナゾのカメ ジュゲム!!
パイポ
トゲゾー
雲に乗って、やってきて、トゲゾーの卵パイポを、落としてくる。倒すまで、どこまでも、マリオを、追ってくるぞ。
200点
ジュゲム
得点
ふみつける 800点
ファイアボール 200点
同じ場所にとまっているとトゲゾーのエジキじゃ
ブロック上段にあるキノコを取ったらすかさず逃げろ!!
ジュゲムを倒すには?ブロックの上でまちぶせてジャンプキック!!
トゲゾーは、体がトゲでおおわれているのでふめない。
ファイアボールでやっつけろ!!

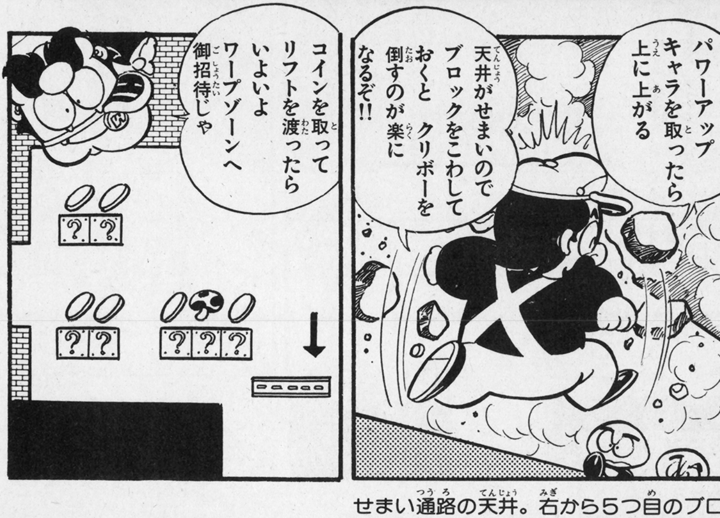


4つのコインブロックの上には1UPキノコがかくされている
忘れずに取ろう
障害物から2つ目の土管からボーナスステージへ
スーパーマリオでもしゃがみワザを使えばせまい所のコインも取れるのじゃ!!
土管の上のパワーアップキャラもしゃがみワザでOK
せ・・せまい
Ⓑダッシュの助走で、しゃがんだまま、ジャンプ!! 土管とブロックの間に入った瞬間、もう一度ジャンプ!! これでOKだ!!
ボーナスステージにおり忘れたらここでコインをかせげ!!
下段左より3つ目はパワーアップキャラじゃぞ!!
ここへ追い込まれたら、トゲゾーをかわすことは、できないぞ!!

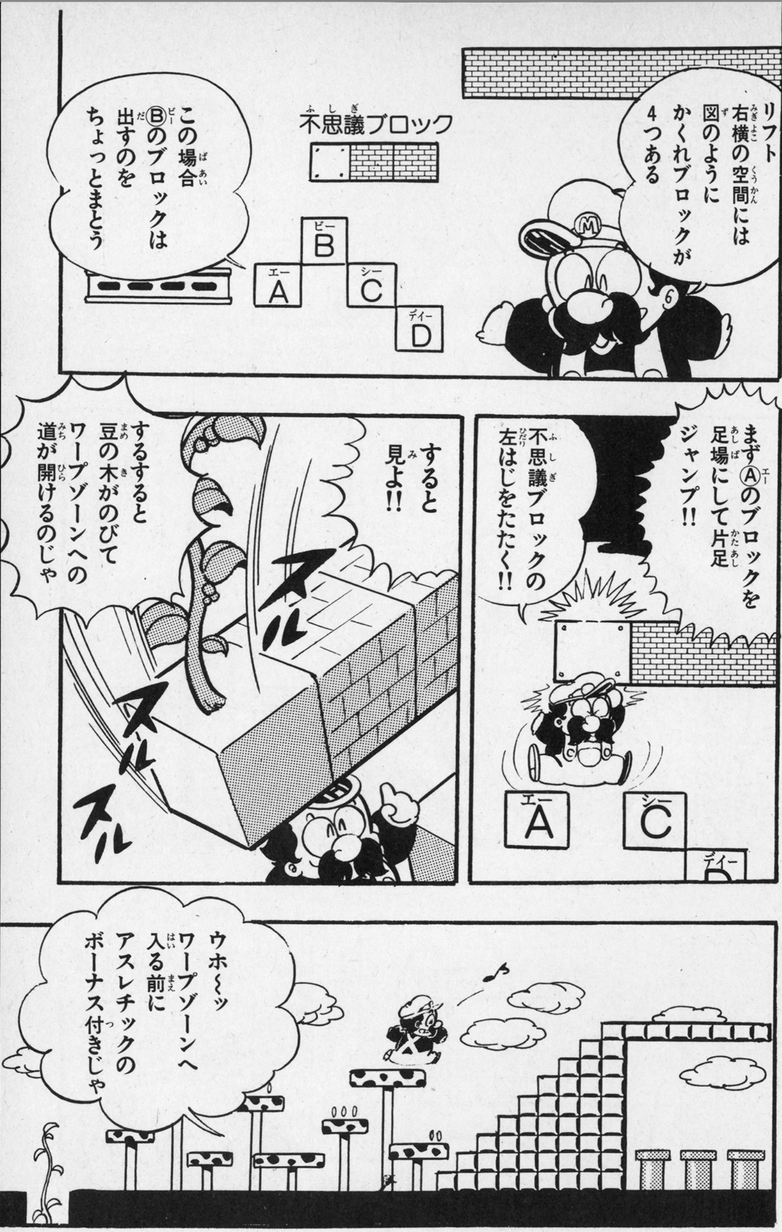


画面をスクロールしすぎると、階段にもどれなくなるので注意!!





せまい通路の天井。右から5つ目のブロックの下から2段目に、貯金箱がある。


リフト右横の空間には図のようにかくれブロックが4つある
不思議ブロック
B
A
C
D
この場合Ⓑのブロックは出すのをちょっとまとう
まずⒶのブロックを足場にして片足ジャンプ!!
不思議ブロックの左はじをたたく!!
A
C
すると見よ!!
するすると豆の木がのびてワープゾーンへの道が開けるのじゃ
スル
スル
スル
ウホ〜ッワープゾーンへ入る前にアスレチックのボーナス付きじゃ



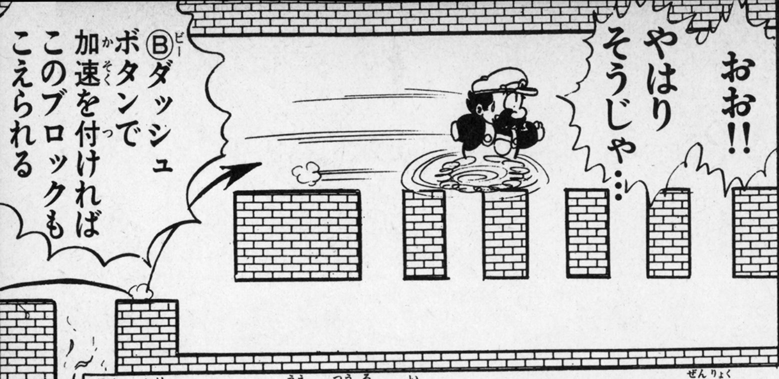
さて ワープゾーンへ 行かなかった 君には 新たな敵が まち受けている
全身を かたいコウラで つつんだメットには ファイア攻撃が きかないのだ!!
メット
ふみつけ 100点
つきあげ 100点
無敵 200点
大きな土管の左に 貯金箱 右にスターが あるが メットや ノコノコが うろついていて 要注意なのじゃ
ここは 無理をして スターを 取らず ボーナス ステージへ 行くか
ボーナス ステージでは まず土管上の 貯金箱を 取ってから 矢印のように 進もう!!
貯金箱


ボーナスステージへ行かなかった君はこのような道を行くことになる
右のリフトから天井へぬければワールド5へのワープゾーンへも行けるぞ
それパワーアップキャラとコインをいただきっ
階段ブロックと土管の間にはメットがいる
下へおりたらほとんど絶望じゃぞ
無事土管の上に乗っても　ここから直接右へ飛びうつるのはむずかしい
天井に頭をぶつけて下へ落ちるのがいやじゃったら一度床へおりてからにしよう

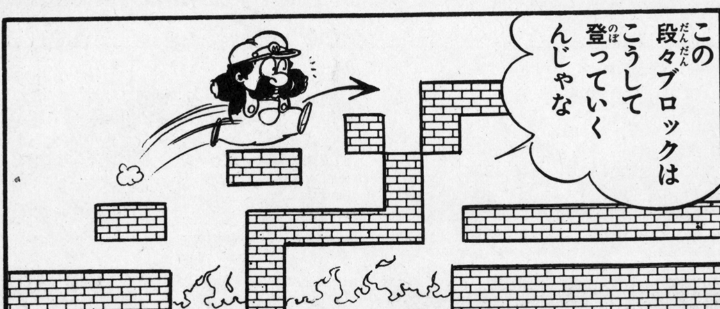

4ワールド
3エリア
第3エリアは またまた おなじみの アスレチック面
わしも だいぶ 高い所に なれてきたぞ
Ⓑダッシュジャンプで登ろう、ブレーキをかけることを忘れずに。
空中を上下する パタパタをうまく 落としたら パワーアップキャラ を取ろう
あまり高くジャンプしすぎると、バランスをくずして落ちてしまうので注意すること。
リフトの下にある コインはリフトに 乗ったままで 取るのじゃ
下からの ジャンプでは リフトにぶつかって しまうぞ
てんびんリフトは 片っぽにじっと 立っていると どんどんさがって やがて切れて 落ちてしまうのじゃ
ジリ
ジリッ…

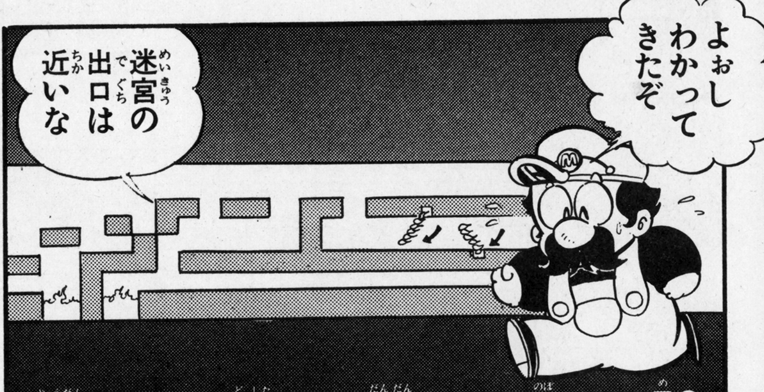

とても危険なはなれワザだがてんびんを落とすと1000点のボーナスがもらえる
落ちる寸前に一瞬とまるその時が台地に飛びうつるチャンスじゃ
てんびんを全部落としても、ちゃんとクリアできるゾ。
5千点ボーナスと花火6発を取るのはかなりむずかしいが
リフトが一番高くなったところでⒷボタンを押しポール目がけてジャンプじゃ
4ワールド
4エリア


ハア
ハア
ハア
ハア
う〜む いったい どうなっとるんじゃ
さっきから同じ所をぐるぐる回っとるようじゃ…
魔王クッパの魔力によって空間がねじまげられ迷路のようになっているのがこのエリアだ!!
どうやら迷宮の謎はこのとびとびのブロックにあるようじゃな

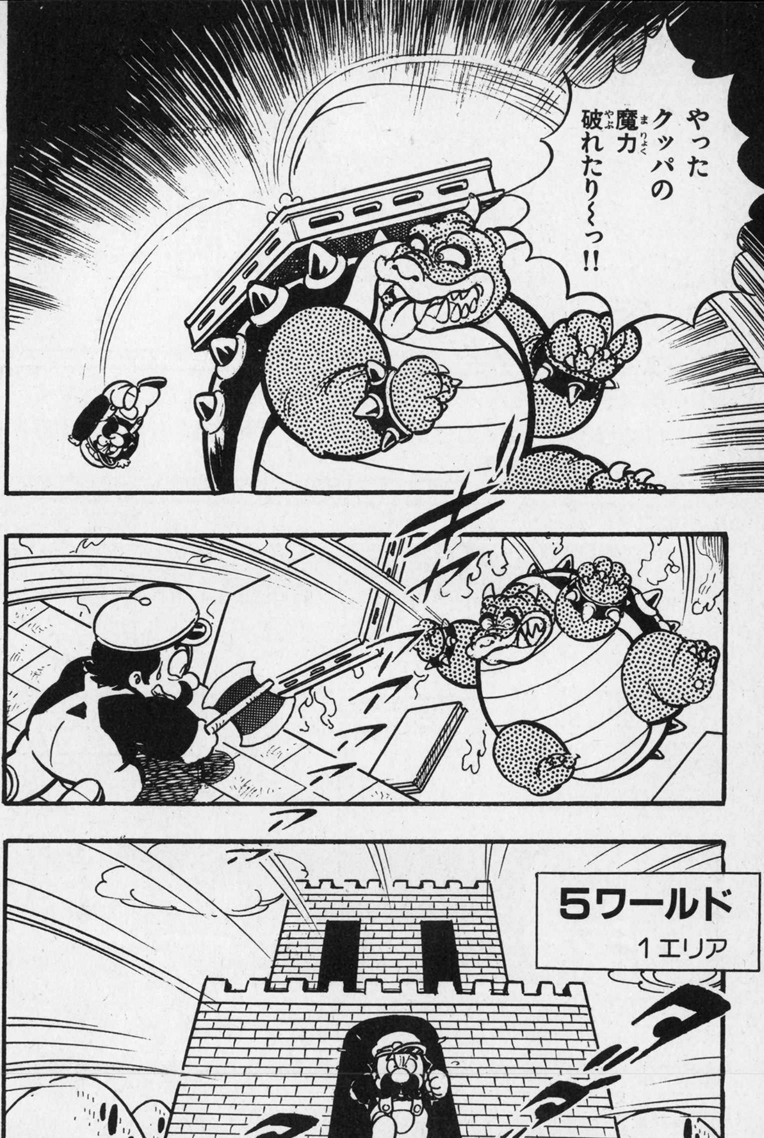


炎の池をこえたら上の通路へ行き、とびとびブロックを全力でかけぬけろ。この穴から下へ落ちてしまうと迷路からぬけ出すことはできなくなる。

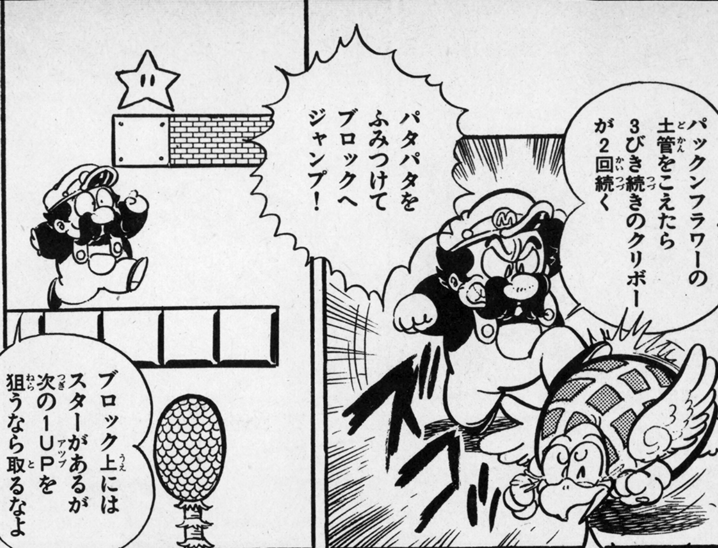




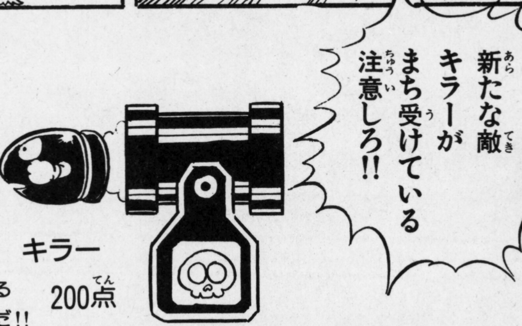
上段をぬけたら一度下へさがり段々ブロックを登って１つ目の穴を再び下へおりよう。この通りに進まないとワナのため、元にもどってしまうことになる。

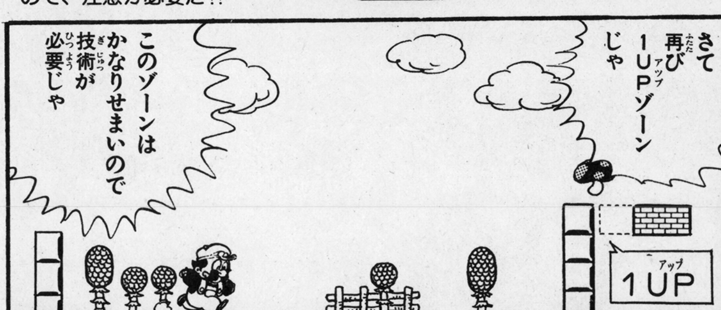

やった
クッパの
魔力
破れたり〜っ!!
5ワールド
1エリア


スタートしたら、ノコノコのコウラキックで、敵キャラをけちらせ!!
やった 8ぴき倒して 1UPじゃ
このエリアは 2つの 1UPゾーンと 1UPキノコで わしを3人も ふやせる ウルトラサービス エリアじゃ



大砲から飛び出す弾丸。
ファイアボールは通用しないぞ。
動きがおそいので、ふみつぶせ。
画面の外に出しても、しつこく追ってくるので、注意が必要だ!!






1UPゾーンが終わるとすぐ1UPキノコのブロックがあるぞ!!
そしてボーナスステージ
空中の土管が入り口じゃ
4ワールド2エリアのステージと同じパターンだ（P54参照）
ボーナスステージを出たらキラーとパタパタに注意!!
ゴールはすぐそこじゃぞ
5ワールド
2エリア
2エリアは始まるとすぐにキラーが攻撃してくる


ジャンプ台をクリアしたらパワーアップキャラを取ろう
パワーアップキャラ
お〜っと
くせ者ハンマーブロスのお出ましか!!
ハンマーブロスは高さや場所を移動する瞬間は攻撃してこない
その時がチャンスだⒷダッシュしろ!!

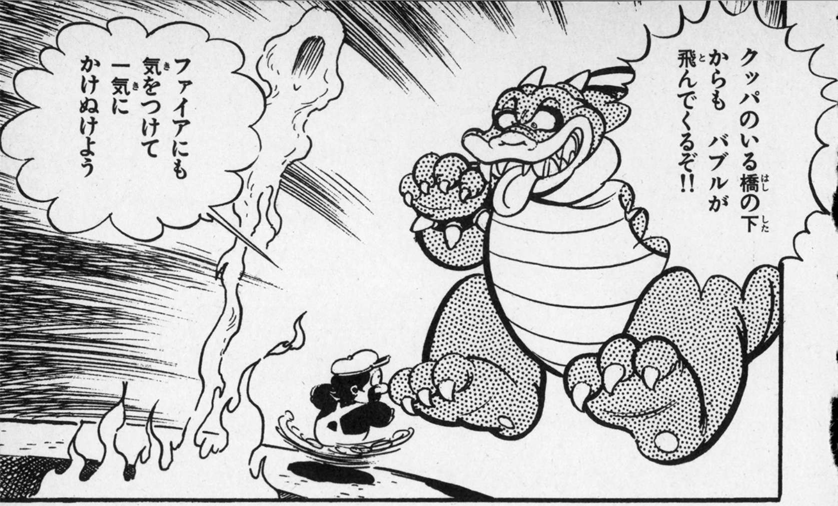


最初の土管は海のボーナスステージだがここへおりるよりこの先の空のステージのほうがおトクじゃ
空のステージへは下のかくれブロックを出してから行くのじゃ
かくれブロック
空は、コイン枚数は、40枚、海は20枚だぞ。海には敵キャラもいる。
ボーナスステージへ行かないと思わぬ敵の攻撃に会うぞ
さてこのブロックはしゃがみワザがものをいうのじゃ
君は何枚コインが取れるかな!?
大穴を飛びこえパワーアップキャラを取ったら一気にゴールじゃ


さて おなじみになった アスレチック面じゃが この面は さらにむずかしく なっとるぞ
ヨッ
5ワールド
3エリア
クリボー パタパタ ノコノコにくわえて たえずキラーが 飛んでくるのじゃ
せっかく うまく ジャンプしても こいつに 当たれば アウトじゃ からな…
おまけに リフトの幅も ぐっとせまく なってきとるワイ
リフトに飛びうつる時は、慎重なコントロールが必要だ!!
この面を クリアする コツは キラーが 画面の左に ある時に 飛ぶこと じゃ
フヒイ〜ッ
ピーチ姫の いる城は まだかいな

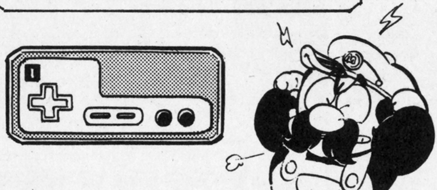

5ワールド
4エリア
う〜む この先 いったい いくつ 城をこえれば ピーチ姫の もとにたどり つくんじゃろ う…
だんだん ものすごい エリアに なってきとる ぞ!!
このままで 命が持つん かしらん!?
このエリアで まず目を ひくのは 特大ファイア バー攻撃じゃ
このファイアバーは、何と、これまでの倍の長さになっている!!
バブル攻撃 との Wパンチ じゃからな


ここはひとつ死ぬ気で一気に渡ってしまおう
と中でまったりするとかえって危険じゃ
ダダッ
パワーアップキャラがほしい人はジャンプでバーをかわせ
?ブロックの上でジャンプすること。チャンスは一度だ。
このリフトはすでに経験ずみじゃ
ここはひとつ安全な天井の上を行くか…
6枚のコインはチビマリオ以外ではなかなか取りにくいぞ
ファイアバーも恐しげに回っているので見送ったほうが無難かもしれん

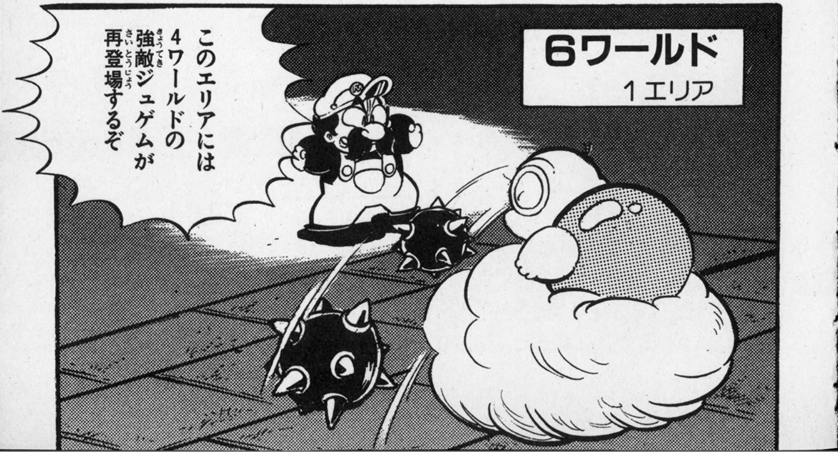


必勝ワンポイントアドバイス③
コンティニュープレイで復活!!

せっかくがんばって、ここまできたのに、とうとうゲームオーバーになってしまった君。
歯ぎしりしてくやしがっている顔が目にうかぶワイ。こんな時は、Ⓐボタン+スタートボタンで失敗したワールドのエリア1から始められるすごいテクニックがあるんじゃ。おぼえておこう。



●Ⓐボタンとスタートボタンを同時に押すのだ!!




2枚のコインを取ったら階段ブロックの最上段のブロックでジャンプキック!!
パワーアップキャラ
ジュゲムを撃墜しろ!!
ジュゲムは、ハイポを落とす前に頭を引っ込めるのだ!!
この前ぶれに注意しよう!!
パワーアップキノコの場合は階段からのⒷダッシュでジャンプせずに下におりてまつ
貯金箱
そのまま下でまってれば勝手に落ちてきてくれるぞ!!
再びジュゲムの襲撃じゃ


こいつも高いブロックの上に立ってけ落とせ!!
ジュゲムを倒したらブロック右下におりてジャンプ1UPキノコを取ろう
このあたりの山の上にもかくれコインが2ヵ所ある
パワーアップキノコも貯金箱もまずはじゃま者を片づけてからじゃ


それ闇の世界に6発の花火で景気付けじゃ
ポン
ポン
ポン
ポン
ポン
6ワールド
2エリア
ここは敵の数も少なくボーナスステージが4つもあるホクホクのエリアだ
しかし、全部のステージへ行けるわけではない。作戦をねろう!!
まずは最初の土管がもぐれるぞ!!
このステージは、4—2、5—1のエリアと同じものだ。取り方は、56ページ参照。


土管をおりず先へ進むなら2つの土管の中央にある貯金箱をたたこう
かくれブロック
ノコノコは、キックしたら、はね返ってくるので、もう一度ふんでストップ!! まずは、頭上のかくれブロックを出そう!!
6本目と7本目の土管の間にパワーアップキャラあり
同じ方法でノコノコを退治してから取るのじゃ
7本目の土管は海のボーナスステージに通じとるぞ
意表を突くところに空のボーナスステージへの入り口がある見逃がすなよ
不思議ブロック
最初から数えて11本目の土管上のブロックじゃ
まずは、土管に体を付けてジャンプし、かくれブロックを出す。その上で、体を半分ずらしてジャンプ!! 頭突きでツルを出そう。このボーナスステージは、3−2と同じものだ。ただし、足場になる雲がやや小さい。


土管の下にメット
そして長い落し穴が
あるので　上の
ブロックを行こう
天井近くの
二連ブロックは
左にスターが
かくされて
いるので
忘れず取って
おくことじゃな
そして
階段ブロックに
はさまれた
土管が
最後のボーナス
ステージじゃ
4ワールド
1エリア目と
同じタイプの
ステージ
じゃぞ

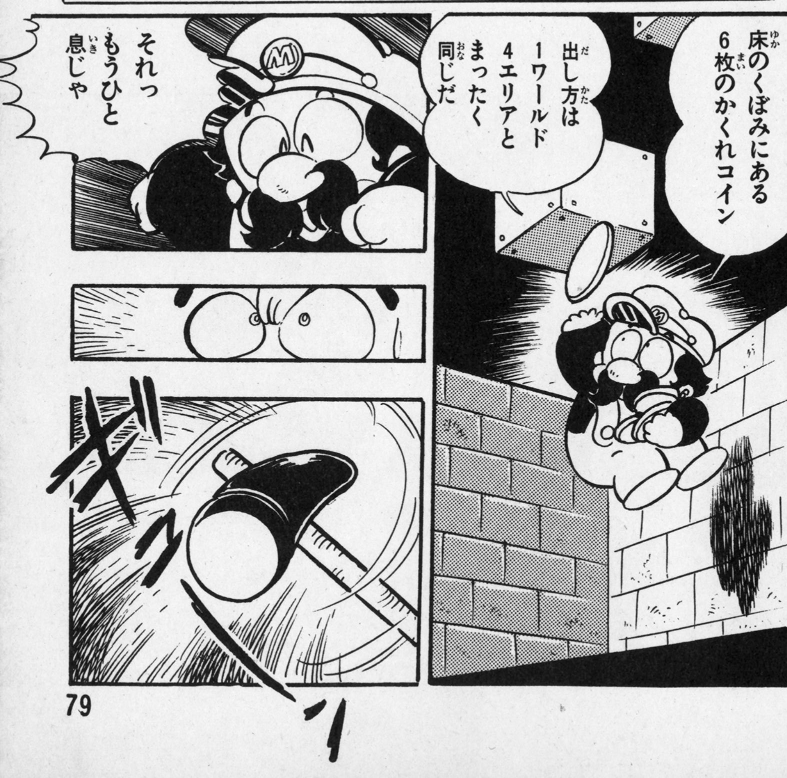


リフトが左にもどり始めたら、思い切ってジャンプしよう。✚ボタンで空中コントロールしタイミングよく着地しよう!!
ブランコをまちすぎてはいけない。


ただ1つのパワーアップキャラはリフトが右へ行く時に下からたたいて取る
後半はキラーが多発するぞ
てんびんリフトにも注意しろよ
6ワールド
4エリア
まずバブルが落ち始めたらファイアバーに注意して跳べ
パワーアップキャラ
バブルの吹き上がるタイミングが、かなり速くなっている。ファイアバーは左回転だ!!



ここでは、床のファイアバーが手前に、天井のファイアバーが奥に向かって動いている時に飛びこえるようにしよう。





うわっ!!
この面のクッパはハンマーを投げてくるのか!?
このエリアでは、クッパがハンマーを投げつけてくるぞ。リフトの上にも飛んでくるので、今までのように図上を跳びこえてクリアするのは、至難のワザだ!!
おやっ!? このクッパは画面に登場した瞬間から火をはかなくなったぞ
よし 思い切って ハンマーの当たらない 死角に 飛び込んで やれ!!


こうして接近しておいてクッパがジャンプした瞬間に足元をくぐれっ!!
フウ
7ワールド 1エリア
さてお次は砲弾びゅんびゅんの難関エリアだぞ

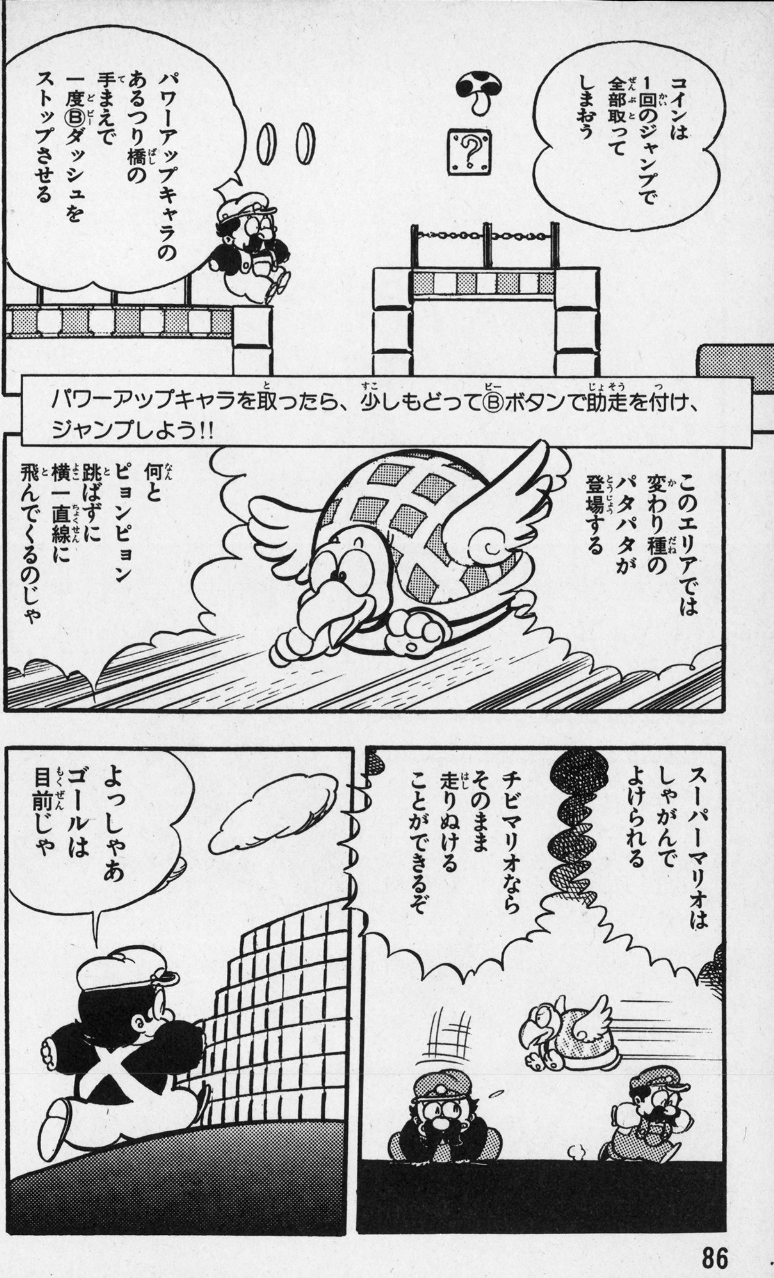


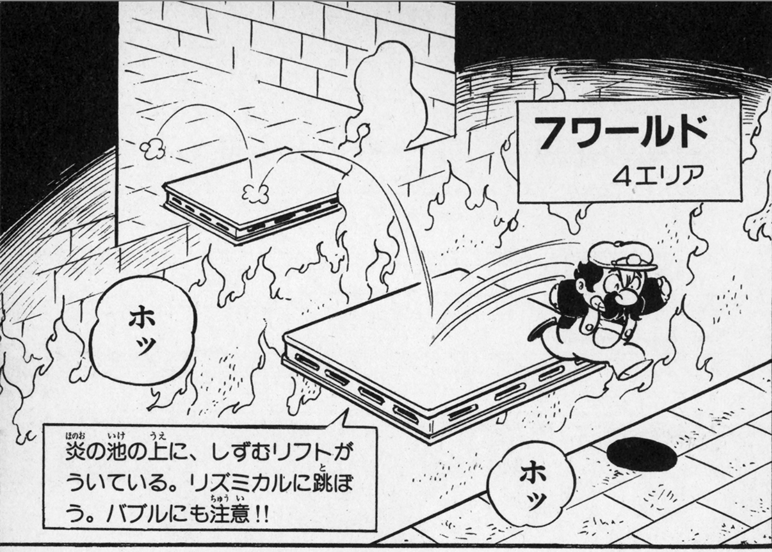
まずブロック左はしにパワーアップキャラがある
2連砲の上からこいつを取ろう
ここは?ブロックがじゃまでパタパタをよけられないぞ!! 上を歩こう
パタパタをふみつけてけ飛ばすとはね返ってくるぞ!!
空中ブロック右から2つ目は貯金箱じゃ
ここの貯金箱は危険だ。あきらめたほうが無難かも…
ハンマーブロスが上のブロックにいる間に下をす早く走りぬけよう


2本目の土管はボーナスステージだ
先に土管上でジャンプして1UPキノコを取ってから下へおりよう
ジャンプ台上のブロックにはパワーアップキャラがある
パワーアップキャラ
キラーのじゃまがあるので画面をスクロールさせ 大砲を画面からけしてから取ろう
ゴール目前の階段からメットがおりてくる
こいつを退治してこの面はクリアだ!!


7ワールド
2エリア
さて再び海中ワールドの登場だ!!
ムムッ ゲッソーがやたらに多いな…
進むばかりが能じゃないぞ Uターンで危険から逃がれよう
ここでも2ワールド2エリアで紹介した。スクロール戦法が、有効だ!! ゲッソーを画面からけしてしまおう!!
ハアハア…


7ワールド
3エリア
このエリアも2ワールド3エリアと同じつり橋面じゃ
最初からⒷダッシュでかけぬけろ
ノコノコやパタパタもうろついているぞ
注意が必要じゃ


コインは1回のジャンプで全部取ってしまおう
パワーアップキャラのあるつり橋の手まえで一度Ⓑダッシュをストップさせる
パワーアップキャラを取ったら、少しもどってⒷボタンで助走を付け、ジャンプしよう!!
このエリアでは変わり種のパタパタが登場する
何とピョンピョン跳ばずに横一直線に飛んでくるのじゃ
スーパーマリオはしゃがんでよけられる
チビマリオならそのまま走りぬけることができるぞ
よっしゃあゴールは目前じゃ





必勝ワンポイントアドバイス④

地獄の迷路をぬけ出せ!!

4ワールド4エリアをさらに複雑にした永遠迷宮がこれじゃ!!
気をぬくとすぐに元の場所に逆もどりだぞ。
また正しい道を行っても、必要以上にジャンプしたりすることで、迷宮をぬけられない場合もあるのじゃ、油断は禁物だ。
さあ、心してかかろう!!




最初の迷路は、下→中→上と進め!!
ハァ
ハァ
ハァ
ハァ
そして、第2の迷路は上→下→中→上と行くのダ
これでクリアじゃ
上にジャンプして上がる時は、炎の池に落ちないように、注意しよう!!


マリオ〜 ありがとう
おう… キノピオか…
この先に お姫さまが とじ込められて いるお城が あるのよ
何 ほんとうか!?
いよいよ 本物のクッパとの 対決の時が きたんじゃな…
エッ!! 本物の クッパって どういう こと!?


これまで7つのワールドで戦ってきたクッパはすべてやつの部下が変身した にせ物だったんじゃ
1ワールド
2ワールド
3ワールド
4ワールド
5ワールド
6ワールド
7ワールド
8ワールド
1エリア
マリオ〜ッ きっとピーチ姫を救い出してね〜っ



さあ いよいよ 最終ワールドに 突入じゃ
まず1エリア目は 普通の面より ずっと距離がある 最初からダッシュ しっぱなしで 飛ばして行け!
のんびりしてるとアッという間にタイムオーバーになってしまうぞ。コインやかくれキャラは、あまり狙わず、とにかく走れ!! 最初の連続の落とし穴は、Bダッシュで簡単にクリアだ。
2本目と 3本目の土管の間に 1UPキノコが出る
メットに注意して 手に入れよう
5本目の土管は ボーナスステージへの 入り口だぞ パターンは1―2 と同じじゃ
2つの障害物に かこまれた上空に ある細長いブロック…
中央より やや右よりに かくれブロックと 貯金箱がある
かくれブロック
まずコインのかくれブロックを出現させ、その上に乗って貯金箱を出そう!!



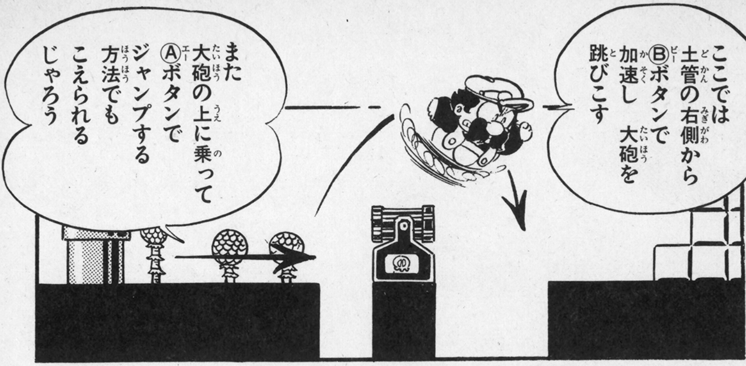
その先にある細長い空中ブロックにもスターがかくされているぞ
大きさがまちまちの穴がたくさんあいている
Ⓑボタンを使った走りぬけテクや助走ジャンプをフル活用じゃ
大きな穴は、Ⓑダッシュで助走し、穴の直前で、大きくジャンプしよう。小さい穴は、Ⓑボタンでの走りぬけが可能だ!!
手前の穴で加速ジャンプしたからといってそのまま飛ぼうとするとここで穴に落ちやすい
落とし穴
この土管をこえると1UPゾーンだ
ノコノコのかわりにメットをキックするのじゃ


メットをふみつけⒷボタンを駆使するのじゃ
ゴール近くの大穴はまん中を足場にしなくては渡れないぞ!!
助走を付けてまん中でバウンドするかⒶボタンのみで思い切りジャンプするか…方法は2つじゃ
フウ
フウ
ようやくゴールが見えてきたようじゃな…



8ワールド
2エリア
エリア2が始まったらまずパタパタ2ひきをやりすごすのじゃ
トゲゾーをよく見てないとやられてしまうぞ!!
ジャンプ台右横の足場でパタパタ1ぴきが下に落ちるのをまってジャンプしよう
1UPキノコ
1UPキノコを出したらノコノコをかわしてダッシュじゃ


中間位置の小さなブロックでまってキノコをキャッチ!!
パワーアップキャラやコインを取るのも命がけじゃ
パワーアップキャラ
貯金箱
土管を足場にⒷボタンでローリングジャ〜ンプ
もっとも確実な方法で跳ぼう
3本目の長い土管はコインの部屋へ通じとるパターンは4―2と同じものじゃ


ここでは土管の右側からⒷボタンで加速し　大砲を跳びこす
また大砲の上に乗ってⒶボタンでジャンプする方法でもこえられるじゃろう


8ワールド
3エリア
おお!!
いよいよピーチ姫がとらわれている魔城の敷地内へ入ったようじゃな


最初は
パタパタと
2台の大砲から
発射される
キラーしか
出現しない
ホッ
敵はすべてジャンプでかわし、Ⓑダッシュで、土管まで走ろう!!
チビマリオの場合 8ワールド前半2カ所のパワーアップキャラは絶対に取ろう
ファイアマリオかどうかで 後半の勝負が決まってくるからな
ハンマーブロスの最上段からの急降下には注意しよう
上段 右から2つ目がパワーアップキャラだ!!
キノコがすべり始めたら、同時に走り出してクロスする形でジャンプして取ろう!!
この先に再び同じような2段ブロックがある
ここでは上段左から2つ目にパワーアップキャラがかくされている


土管からおりてまずノコノコをつぶそう
しつこいハンマーブロスはコウラキックでけちらせー
ゴール目前の城壁の右から2ブロック目に貯金箱がある
空中階段ブロックをタイミングよく跳んでゴールじゃ
8ワールド
4エリア
さあ!ついにたどり着いたぞ
最終エリアじゃ!!


ピーチ姫 今まいりますぞ
…などと いきなり 走り出すと 炎の池に ドボンじゃ
この面は 最終エリアに ふさわしい 本格的な迷路に なっている 間違った 土管にもぐると いつまでたっても 同じ所を ぐるぐる回る ことになるぞ
まず最初に 土管を2本 やりすごし 炎の池を渡り 3本目にもぐろう!!
炎の池
2本目
1本目
炎の池の リフトは Ⓑダッシュ ジャンプで こえる のじゃ!!
3本目の 土管が 次のゾーンに 続く 入り口じゃ


2番目のゾーンに出たらもう一度炎の池をこえよう
と中にある3本の土管はすべて無視するんじゃ
炎の池をこえてすぐにジャンプ
かくれコインのブロックを出現させろ
モゾモゾ
そのブロックを足場にして空中の土管に入る!!これが正解じゃ
3番目のゾーンでは空中を飛びかうプクプクに注意すること
ここでも炎の池をこえた次の土管がぬけ道になっておるぞ



第4ゾーンは水中面じゃ
S字泳きとスクロールでゲッソーをかわせ!!
チビマリオで海底を歩くのはOK
水中のファイアバーはわりと簡単にクリアできるぞ
いよいよ第5のゾーンだ
ハンマーブロスの死角にもぐり込んでジャンプしたすきに下をかけぬけよう
このゾーンでは、間違っても土管にもぐってはいけない。エリアの入り口まで逆もどりしてしまう土管があるのだ!!
姫〜っ
マリオがまいりましたぞ〜っ



ハンマーとバブルに注意しろ！
マリオ〜〜ッ ここよ〜〜っ
これまでのテクニックのすべてを駆使して倒すのだ!!


マリオ〜ッ!
ありがとうマリオ!!
大好きよマリオッ
こうして、キノコ王国に、再び平和が、おとずれました。
どうしても行ってしまうのね!?マリオ…
はいっ!!
全国のこまった人達を救うのが私の使命ですから…

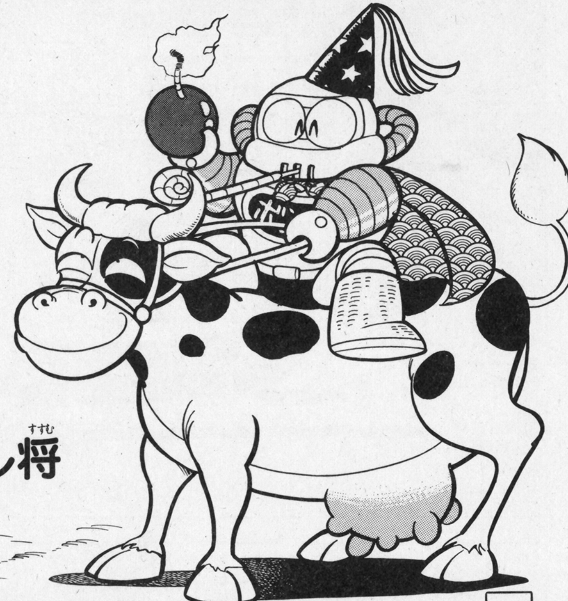


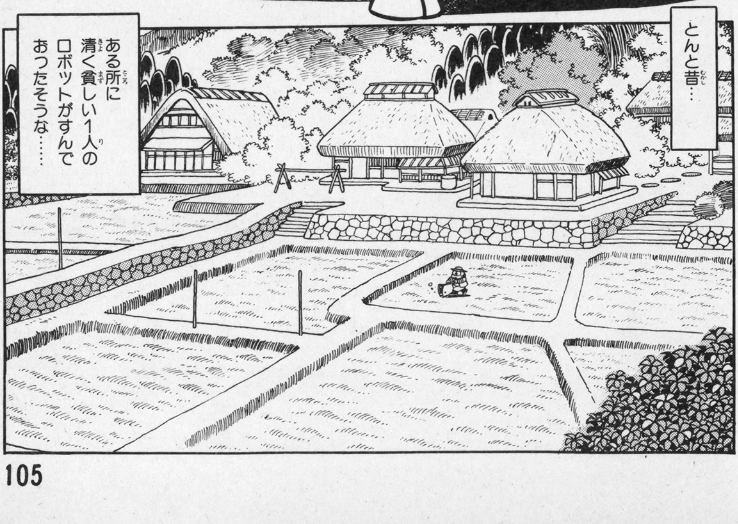
Fin

■スーパーマリオブラザーズ・終わり■

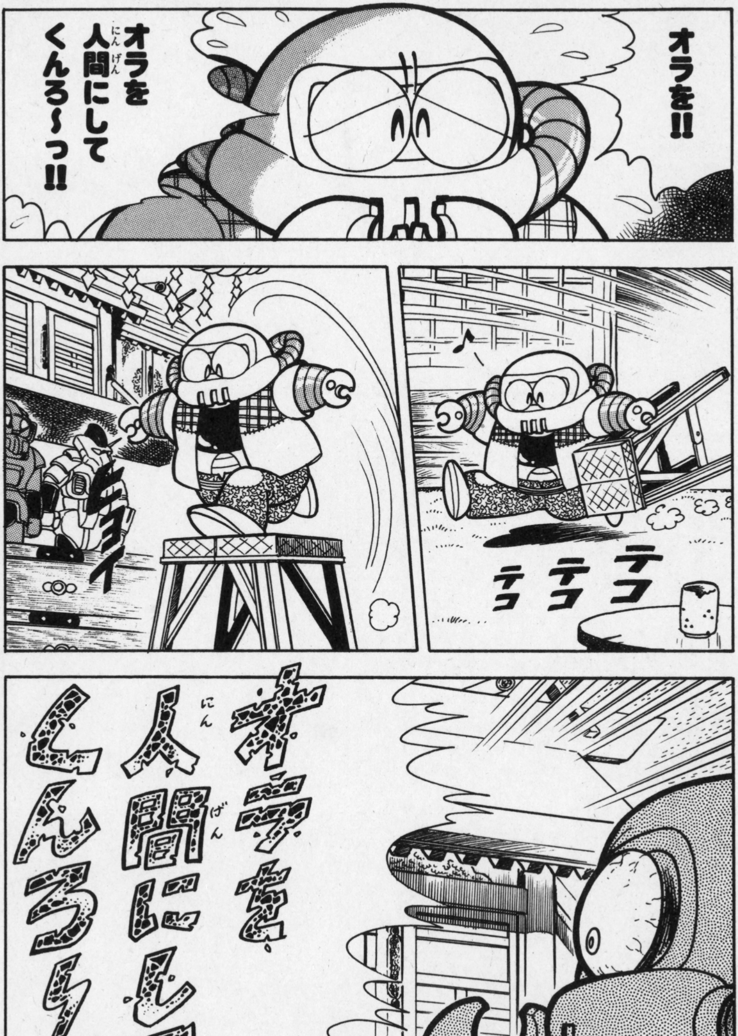
ボンバーマン

こばやし将






心はきれいだが顔はきたなく
気は長いが足は短く
ネコ舌だがトリ目で
ハンバーグは好きだが
ナットウはきらいだった
ご近所でも評判の
いきなりよくわからない
ロボットであったそうな
欲もなく
つつましやかな
生活をしておった
そんなロボットにも
ただ1つ　毎日
神さまにお願いして
やまなかったことが
あった……
神さま
おねげえだ
オラ
人間に
なりてえだよ


オラを!!
オラを人間にしてくんろ〜っ!!
テコテコテコ
ピョイ
オラを人間にしてくんろ〜っ


神さま
またあの
ロボットですよ
くくくっ
毎日
あれを
やられて
わしゃ
耳ダレに
なってもうたわ
一年三百六十五日
夜も寝ないで昼寝を
しながらいのった
苦しい時だけの
神だのみが天にとどき
ある晴れた嵐の夜
神さまはロボットの前に
その御姿を現わした
そうな
ガタガタ
よし
バチを当てに
行くぞ!!


グオオ～ン!!
うぎゃあ～
こやつの歯ぎしりで耳が～～っ!!
ギリギリギリ
これロボットよ
ドカッ
エエ～イッ おきんかぁ～い
あっ!! あなたは…
フッフッフ そう わしは…



押し売りはおことわりします!!
ズッ
ばかもの私は神だ!!
あははちょっとからかってみただけでんがな
おまえのいのりを聞きとどけにきてやったのだありがたく思わんかっ
へへ〜っ
神さま!!
わて人間になりたいのん


人間になって
キョンキョンを
嫁さんにするんやがな〜〜〜っ♡
ウフッ
KYON2
たぁ〜けっ!!
キョンキョンはわしのもんじゃ〜っ
おまえは桃子でがまんしとけ
おまえを人間にするのはたやすい
だがその前におまえに1つ試練をあたえてやろう

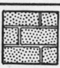

へ…そのうえ何かくださるんで……!?
コツン
うつけ者!!
よいか!?
人間になりたくばおまえはボンバーマンとなり地下迷宮にすむ怪物をすべて退治するのだ
パンパカパ
パッパッパッパパァ〜ン
ボンバー

地下迷宮とは…!?



コンクリート

各ステージに規則正しくならんでいて、絶対にこわれることはない。モンスターも、ボンバーマンも通りぬけることはできない。



レンガ

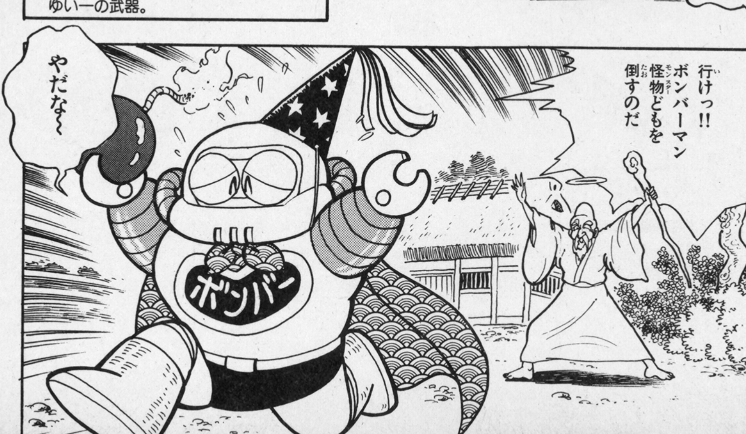
爆弾でこわすことができる。一部のモンスターとレンガ通過のパワーアップパネルを取ったボンバーマンは通りぬけることができる。



爆弾

Ⓐボタンで出すことができる。3回目にふくらんだ時に爆発する。モンスターをやっつけることができる、ボンバーマンゆいーの武器。



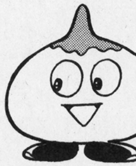


地下迷宮には次の8種類の怪物がすんでいる



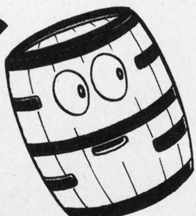
バロム

オレンジ色の風船。動きはおそく性格はおとなしいが油断は禁物。1面から登場



オニール

青いタマネギ。バロムより動きが速い。タマネギのくせに、足がある。2面から登場



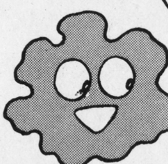
ダル

赤いタルだが、防火用水ではない。オニールより速く動く。3面から登場。



ミンボウ

大昔流行したスマイル・マークのようなやつ。スピードは速く、ボンバーマンを、追いかけてくる。4面から登場。



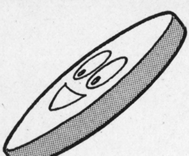
コンドリア

青いスライム状のモンスター。レンガを通りぬけてくるが、動きはおそい。7面から登場。



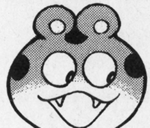
オバピー

赤いオバケ レンガを通りぬける。コンドリアより動きが速い。9面より登場。性格悪し。



ポンタン

地下迷宮最強のモンスター。ボンバーマンを追ってレンガの中までも追ってくる。スピードも一番速い。48面より登場するが、各ステージのタイマーが0になると、大量に出現するのだ。



パース

顔だけだが、これでもトラ。足もないくせに、猛スピードで追ってくる。14面から登場。


ドゴーン
バラバラ
レンガをこわしていくと金色に輝くパワーアップパネルが出現する!!こいつを集めるのだ
ボンバーマンはモンスターを爆破しながら このパワーアップパネルを集めるのだ!!

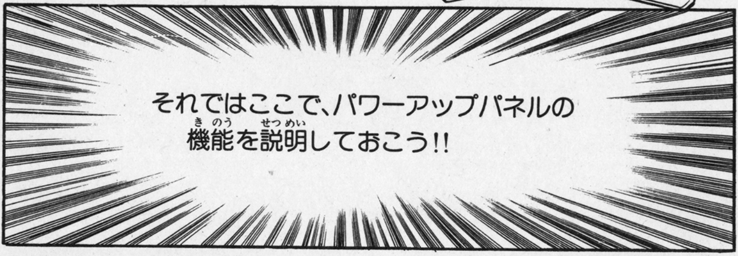

カッカッカッ
あんなに
動きのにぶい敵が
相手なら 簡単に
やっつけられるダヨ
はれ!?
おかしいダナ
たしかに
やっつけた
はずなのに
……
アホ〜ッ
爆弾を
おいてから
爆発するまで
おれ達でも
十分
逃げられる
間があるんだぜ
ホエッ!?



ね〜
神さま〜っ
どうしたら
いいのん!?
たあけっ!!
最初から
わしをあてにして
どうするかっ!!
よいかっ!!
このように
敵を迷路の
行きどまりに
追いつめて
確実に
やっつけるのだ
また
やつらが
追いかけてきたら
爆弾をおいて
追いはらえ
なあるほど


ブロックはやたらにこわさず敵を倒すためにどんどん利用するのも手じゃ
パネルを取るのは敵を全滅させてからでもおそくはないからな
また誘爆といって爆弾の爆風がとなりの爆弾にかかると　そいつも爆発してしまうのじゃ
こいつにまき込まれると自滅してしまうのじゃ爆弾を直線上に3こ以上おくのは危険じゃぞ
だが高得点を狙うには逆にこの誘爆を利用して　敵を一気にやっつけることも必要じゃ

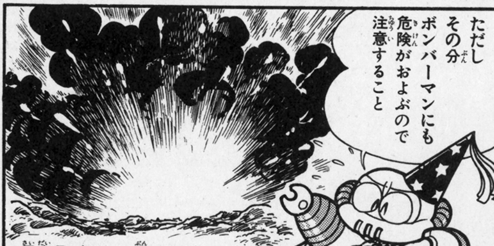




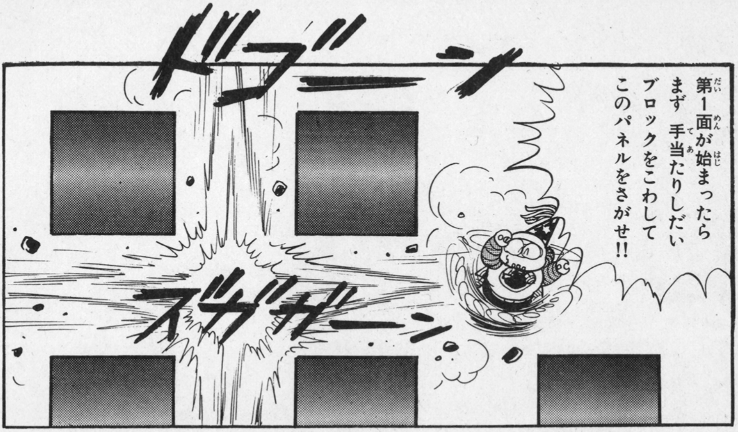


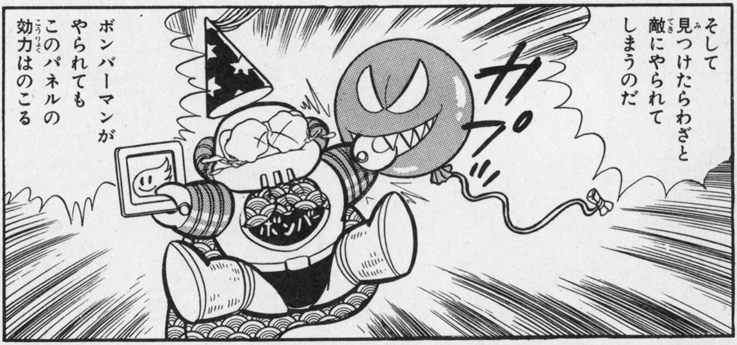
爆弾のパワーアップ

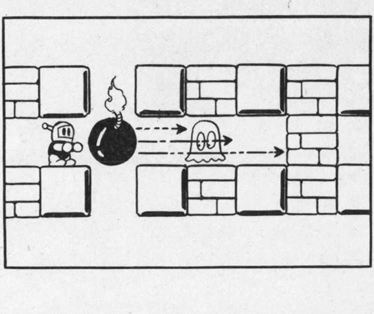
初め、爆弾の爆発力は、レンガ1ブロック分だが、これを、1つ取るごとに、1ブロック分、火力アップする。



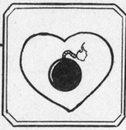
最大5ブロック分までパワーアップできる。ステージの上下は11ブロックあるので、中央で爆発させると、ちょうど火力が上から下までおよぶことになる。1.7.15.27.38面に出現する。





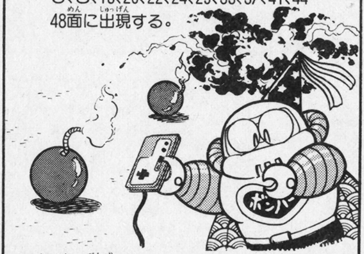


次に始まる1面の2回目で、もう一度パネルを取ると、このように爆発力がだんぜん有利になるのだ!! だが爆弾をおく時に、自分の逃げ道をしっかり確保しておくことを、忘れないようにしよう。

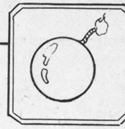


リモコン

Ⓑボタンで好きな時に爆弾を爆発させることができる（Ⓑボタンを押さないかぎり爆発しない）。爆弾は仕かけた順に爆発するが、もちろん誘爆もするので注意すること。3、8、13、20、22、24、29、33、37、41、44 48面に出現する。

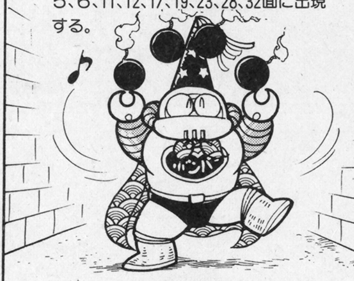


●大変に便利なものだが、ボンバーマンが一度死ぬと効力がうしなわれる。



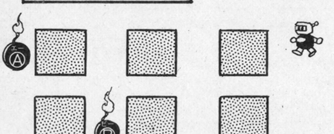
爆弾がふえる

初めは、一度に1つしか爆弾をおけないが、これを1つ取るごとに、爆弾の数がふえる。最高10こまで2、5、6、11、12、17、19、23、28、32面に出現する。

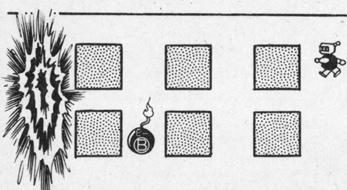


●一度に多くの爆弾をおくと、爆発にさらされたほかの爆弾が誘爆をおこすので、十分注意すること。

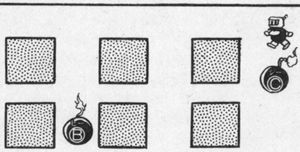
リモコンの謎



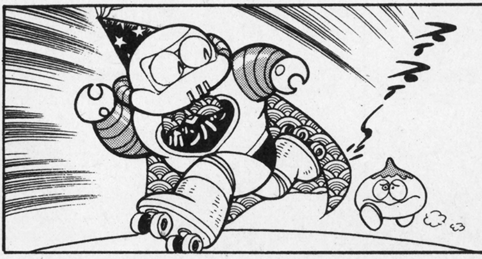
たとえば、このようにⒶとⒷに爆弾をおいた場合……



Ⓐをリモコンで、爆発させたあと、Ⓑをそのままにして…



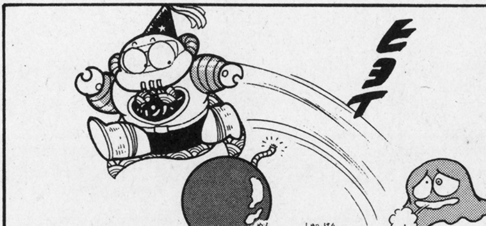
Ⓒに爆弾をおいたとすると、次にⒷボタンで爆発するのは、Ⓑの爆弾ではなく、Ⓒが先に、爆発するので、注意すること。





ローラースケート

ボンバーマンのスピードが速くなる。
これは、死んでも効力は、なくならない。4面にしか出ないので、かならず取れ。

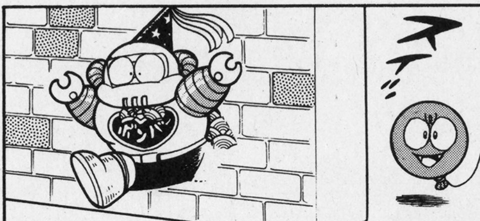


●9、14、18、21、25、35、43、47面にも出現する。

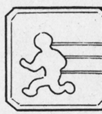


爆弾通過

自分のおいた爆弾の上を通ることができる。
ちなみに、モンスターは爆弾を通過することは、できない。これも一度死んだら効力はなくなる。



●10、16、31、39、42、46面に出現する。

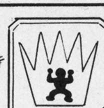


レンガ通過

レンガの中を通りぬけることができる。ただし、レンガの中には爆弾はおけない。これも一度死んだら終わり。



●30、36、49面に出現する。



不死身

爆弾の爆発に対して不死身になる。ただし、モンスターにさわると死んでしまう。
爆発から逃げる必要がなくなる、とてもありがたいパネルだ。ただし一度、死ぬと、効力はなくなる。

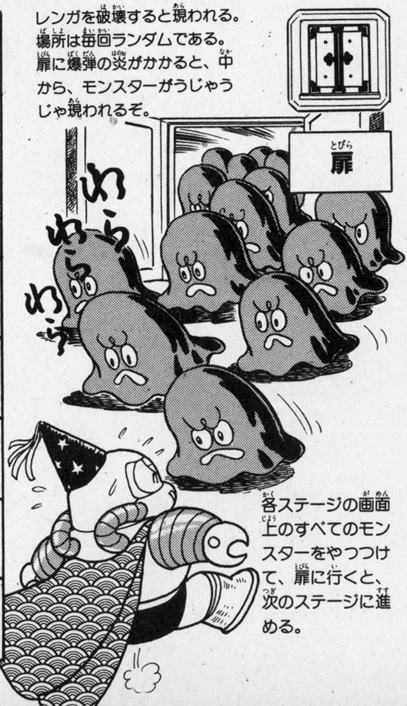




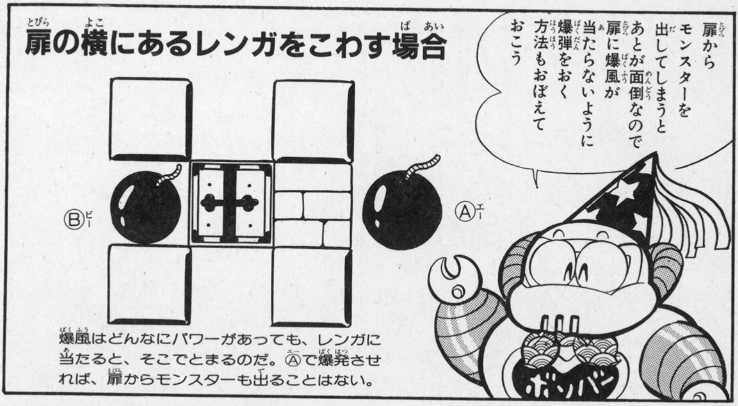
モンスターの種類はステージごとに決まっている。

バロム	2、5、6、11、12 17、19、23、28、32
オニール	1、7、15、27、38
ダル	4
コンドリア	3、8、13、20、22、24 29、33、37、41、44、48
オバピー	9、14、18、21、25 35、43、47
ミンボウ	10、16、31、39、42 46
パース	30、36、49
ポンタン	26、34、40、45、50

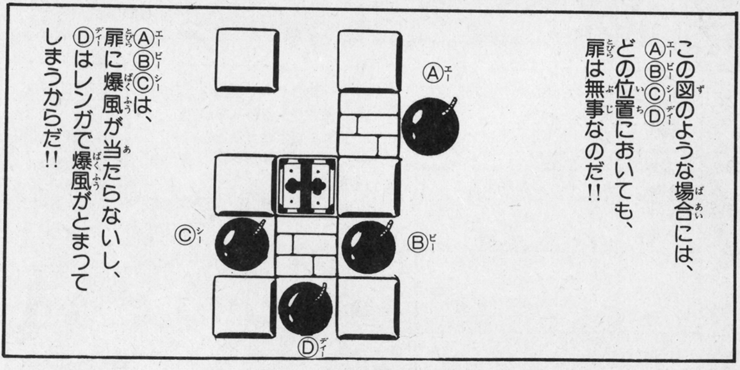
レンガを破壊すると現われる。場所は毎回ランダムである。扉に爆弾の炎がかかると、中から、モンスターがうじゃうじゃ現われるぞ。

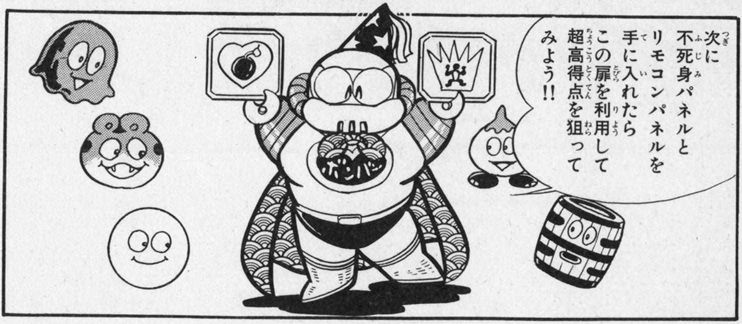


扉の横にあるレンガをこわす場合

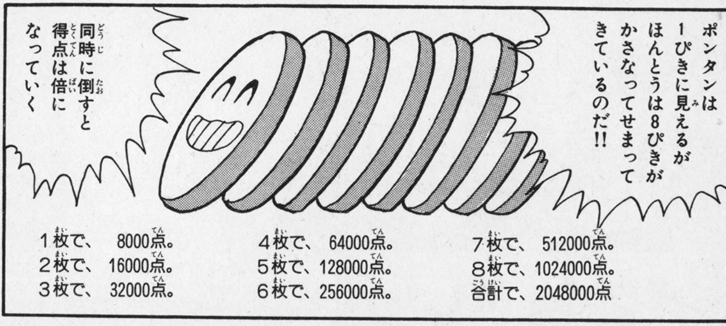


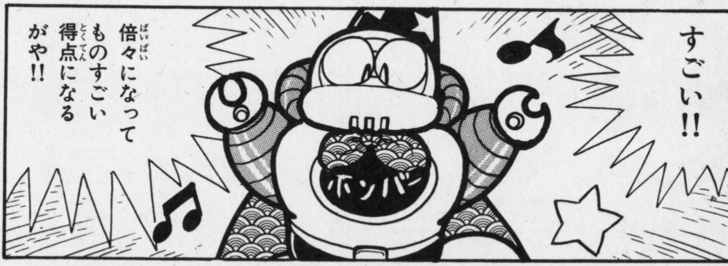
爆風はどんなにパワーがあっても、レンガに当たると、そこでとまるのだ。Ⓐで爆発させれば、扉からモンスターも出ることはない。






爆風で吹っとんだ扉からポンタンが出てきたら200万点以上の得点アップのチャンス!!
200万点
まず、扉の前に爆弾をおいて、少しはなれた所でまつ。
リモコンを使って、爆破!!
扉に爆風を当てよう。
ポンタンが出現したら、すかさず爆弾をおき…
リモコンで爆破!!
これでバッチリなのだ。
不死身







このほかにも、高得点をえるためのかくれキャラがある。
こいつを出せば、ボーナス点がもらえるゾ!!


中本さんの顔


ボーナス
ターゲット


スターフォースの
ゴーデス


やった〜〜っ
ついに50面をクリアしてすべての怪物をやっつけただよ
ボワーン
神さま〜ありがとうごぜえます〜〜っ
オラ人間になれただよ〜っ



※ギャルのこと

■ボンバーマン・終わり■

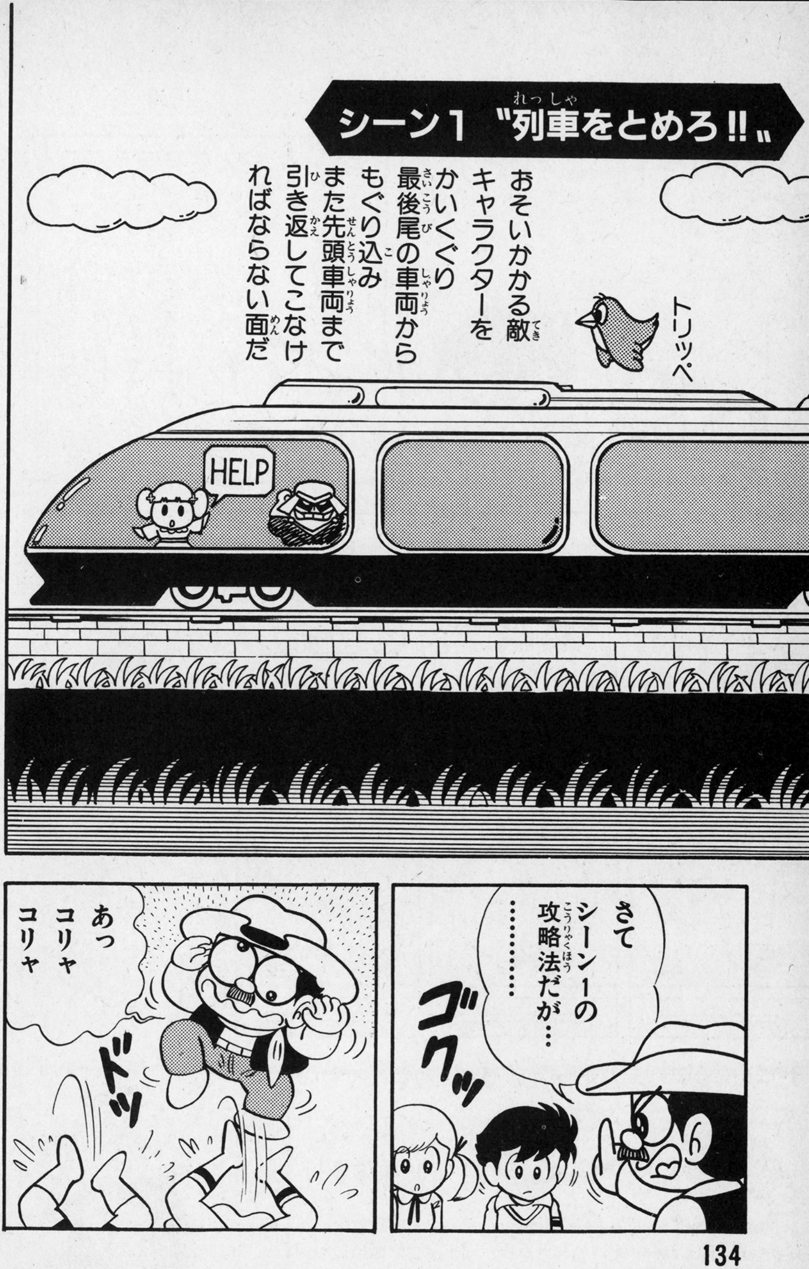

チャレンジャー
すずおやすき
HELP


がんばれ チャレンジャー もうすこしよ!!
ゴットン
ゴットン
カーン
カーン
ゴットン
そこだ!! 行け!! 行け!!
あ～ん ちきしょう また ゲームオーバーだ
だれだ!! 人の部屋を のぞくやつは!!
ヒュー


あっ おじさん!!
おじさんって ひろし君の!? マンガ家で ファミコンぐるいという
うん
むくりっ
ある時はマンガ家 そしてある時は ファミコンのウラ技研究家 人はわしのことを ファミコンキッドとよぶ!! な～んちゃって
おじさんのマンガって あまり見たこと ないから 毎日 ファミコン やってんだ
ひまな 大人
立ちなおりの 早い人……
バケツ だよ
違うの ゲームの ウラ技を 発見するのも 仕事のうちなの
遊んで お金もらってる人 この遊び人
ウリ
ウリ


あああ〜〜〜〜
今時の子どもは
口が達者で!!
ああいえばこういう
もういや〜っ
大人を
からかうと
おもしろい
わね!!
ホント
ホント
おじさん
落ち込んでないで
チャレンジャー
の攻略法
教えて!!
何っ!!
チャレンジャー
だと!!
まっか
せなさい
ファミコン界の
チャレンジャーと
よばれているこの
わしにまかせれば……
こんなゲーム
おちゃのこ
さいさい
大きく
出たな…
ところで
このチャレンジャ
ーのソフト……
チャレンジャー
（だれんじゃあ）


シーン1"列車をとめろ"
シーン2"王女をさがせ"
シーン3"キーワードをうばえ"
シーン4"王女を救え"
このゲームはこの4つのシーンで構成されてるのは知ってるね!!
そんなことだれだって知ってらい!! 僕達の知りたいのは攻略法だよ!!
まてまて そんなにあせるな まず敵をよく知ることが勝利への第一歩じゃ
チャレンジャー
考古学博士 ナイフ投げの名人。
王女マリア
ロスマリー国の王女 洞くつの奥に、とじ込められている。
ドン・ワルドラド
悪の秘密組織"ブラッディワッカー"のボス。
オジーズ
ナイフを投げて、やっつけると、200点。
これがシーン1の全キャラクターだ!!
ワルドラドのペット、トリッペの動き3種類。
急降下タイプ
円軌道タイプ
周波数タイプ
トビー（ヘリカー）
ナイフは通用しない。飛びこえると、100点。やっつけると、400点。
バル（カミナリ雲）
よけるしかない。800点
タマ（火の玉）
ナイフは通用しない。よけるしかない。800点


シーン1 "列車をとめろ!!"
おそいかかる敵キャラクターをかいくぐり最後尾の車両からもぐり込みまた先頭車両まで引き返してこなければならない面だ
トリッペ
HELP
さて シーン1の 攻略法だが……
………
ゴクッ
あっ コリャ コリャ
ドッ


ハァハァ
みんなじょうだん通じないいんだから
ゼェゼェ
この面は安全に確実にクリアすることが目的なのであせったり無理しないこと
そんなこととうに知ってるわい!! もっと高度なテクニックを知りたいの!!
高度なテクニックねえ……
それじゃあ絶対に敵にやられないですむ技を教えよう!!
ゴクッ
レベルを下にさげゲームをすると敵がほとんど出てこないので簡単にクリアできるぞ
どこが高度なテクニックだいっちゃん簡単なテクニックじゃないか!!
ナハハハハ



僕達のいっちゃん知りたいのは
高得点を出してクリアできるようなウラ技だよ!!
何とウラ技!!
ああ〜っウラ技と聞いただけで……
へなへなへな〜っ
じゅ〜ん
わかった!! わかった!! ウラ技を教えるっ〜の
チャレンジャーを不死身の体に変身させれば1面なんかそくクリアだ


不死身にするにはどうすんの!?
ウラ技第1弾!! その場でジャンプ!!
列車に飛び乗ったらヘルプのま上にくるまで少し進み
ピョン
ピョン
HELP
そこでジャンプを何回もくり返す
すると空飛ぶクジラが現われボーナス得点が1万点もらえチャレンジャーは不死身の体になり敵キャラをけちらせるというわけだ!!
BONUS!
ただし毎回不死身の体にはなるとはかぎらないぞ!!
それ僕もやってみたけどたまにしか出ないね
もっと確実な方法はないの
あるぞ!! 確実に不死身になる方法が
ほんとそれそれ教えて!!


名づけて ホップ ステップ ジャンプ クリア!!
スタートしたら 敵をジャンプで かわしながら 一番後ろの 車両まで 行くんだ
もちろん ナイフなんか 使わずに
後ろまで 行って 車両に もぐり込むと
サッ
空飛ぶクジラが 現われて 1万点のボーナスが もらえるぞ
確実に クジラが出ると いうけど そこまで 無傷で 行くのが大変 じゃない
そうよ そうよ ナイフで敵を 倒しながら 進んでも なかなか 最後尾 まではたどり つけない…
ひろしくん には……
ほっといてんか!!
それじゃあ これなら どうだ!!
えっ まだ 不死身になる 方法があるの!?

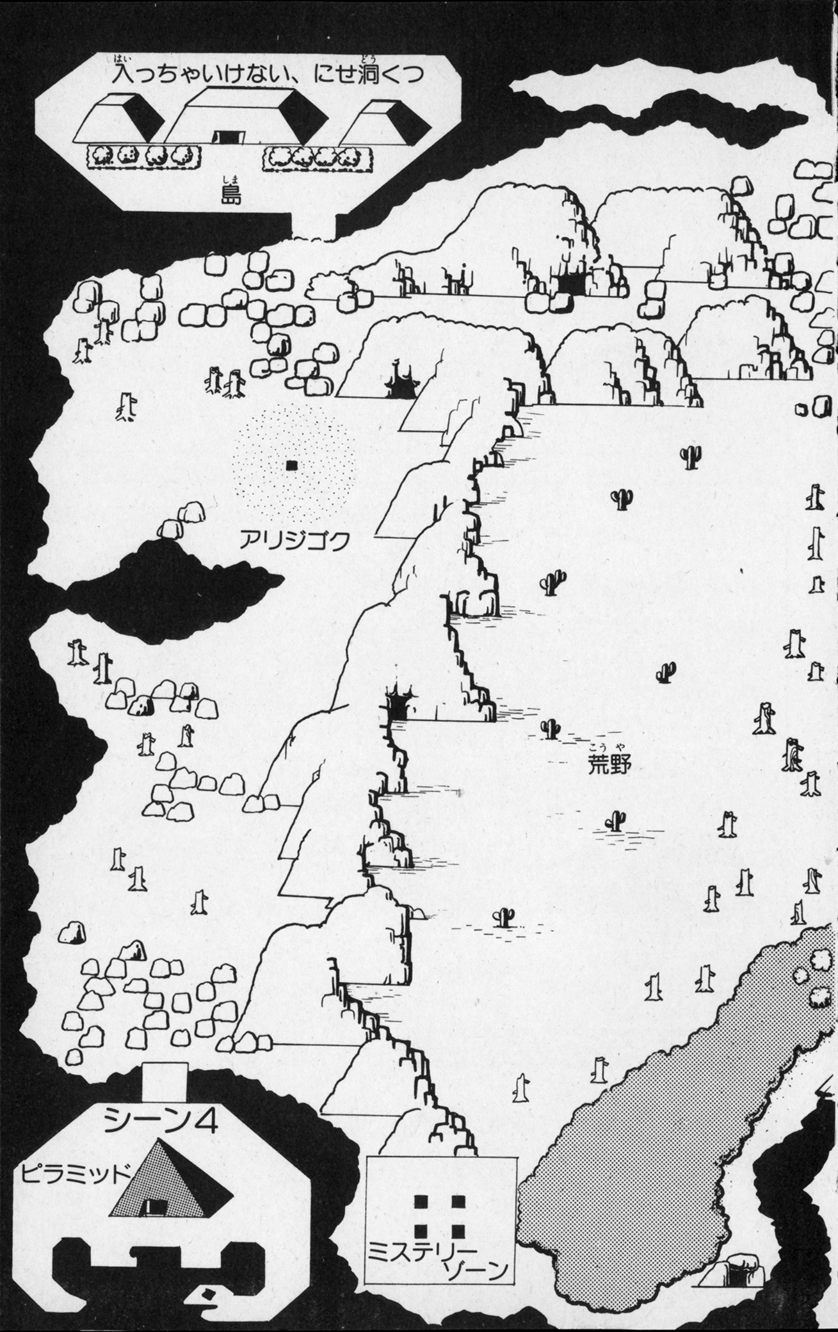

ウラ技 その3 ナイフ カウント4
列車に飛び乗ったらこの位置でまつ
クルッ
HELP
音楽に耳をそばだてタイムカウント88までまつ
ずいぶんまつのね～
するとだい1回目のふみ切りの音がする
ここですかさず第1投!!
カーン
HELP
2回目はタイムカウント85で投げ
カーン
3回目は84と83の間で投げ
カーン
ラストは82と81の間で投げるすると……
………
HELP



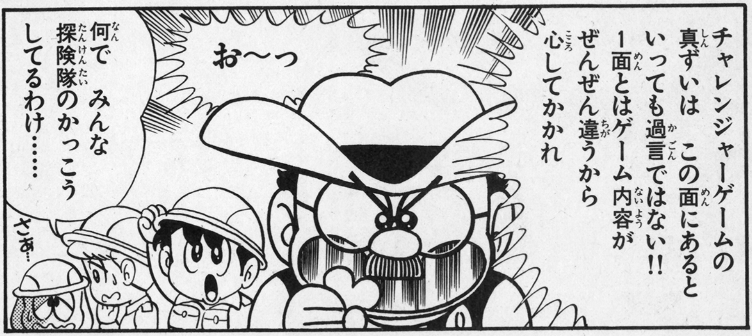
おっ空飛ぶクジラだ!!
タイミングさえバッチリ合えばかならず出る!!
HELP
イエイッこれならもうトリッペどもにやられる心配はないぞ!!
ゴットン
ゴットン
死んじゃいましたけど……
コケッ
ヘタッピ!!いくら不死身になったといえ車両から落っこちれば終わりなの!!
不死身って絶対に死なない体ということじゃなかったっけ
フーッ コッホン話を先に進めよう


どれも毎回完ペキにできるとはかぎらないので
自分なりに立つ場所やタイミングを研究してみよう
見て 見て チャレンジャーが先頭車両までやってきたわ
よしワルドラドをやっつけ姫を助けるぞ!!
ワルドラドなんかと戦わずすぐエスケープしちゃうんだ
えっ どうして!?
エスケープした時ののこりタイムが65以上あればボーナス得点10万点がもらえるぞ
ほんとうだ やったね!!
BONUS! 100000
さあ いよいよ シーン2 ワルドラド島の攻略法だ!!

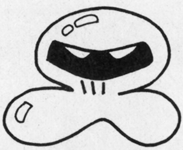

山
島
これがシーン2のワルドラド島の全面だよ〜ん頭にたたき込んでおけ!!
うわ〜っけっこう広いんだ!!



入っちゃいけない、にせ洞くつ
島
アリジゴク
荒野
シーン4
ピラミッド
ミステリーゾーン



ピタロボ



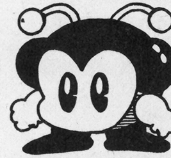
ナイフでやっつけると、200点。

カラ(洞くつの番人)



普通のナイフでは、やっつけられない。800点。

モーリン(かわいい悪魔)



ナイフでやっつけると、100点。

まっとうクジラ



チャレンジャーの味方。

オックスボーン



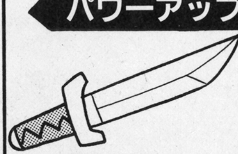
ナイフでやっつけると、200点。

ケバラ



ナイフでやっつけると、400点。

パワーアップアイテム



パワーソード

どんな敵でも、倒してしまう。



パワージュエル

これを取ると、パワーアップする。




パワーレベルが0になったらチャレンジャーは死んでしまう
だからつねにメーターに注意してゲームをすること
それとナイフ投げは慎重にす早く正確に!!
ねえ～ん第2面のウラウラ技早く教えて～ん
うっふ～ん
パチッ
つっ 思わずファミコンやめてロリコンに走りそう
じゅるっ
そいじゃあパワーソードとジュエルの出し方を教えちゃう
ただ単に敵を倒せばいいというものではない
1発もミスしないで4人続けて敵を倒すと…
4人目のキャラがジュエルかパワーソードに変わるんだ


パワージュエルが出た場合それに当てると
画面上の敵がすべてがきえる
パッ
パッ
パッ
パッ
パワーソードが出た場合もこれを取っておくと
普通の剣で倒せなかったタマやカラを倒すことができる
それさえわかればなんなくクリアできそうだ
まあまて　ただソードやジュエルを出現させればいいというもんじゃない出現させる場所が大切なんだ!!
パワーアップアイテムのうまい出し方
4人目の敵にまっとうクジラを選ぼう　クジラは動きがおそいので失敗が少ない
まっとうクジラ


敵を3人やっつけて4人目の敵をタマのいる場所までひきつけやっつける
ジュエルが出た時は多くの敵を撃破しろ!!
うまくいけばソードが出現するぞ!!
パッ
パッ
ジュエルが連続して出る場合がある
テレビ画面の外に出る場合がある
パッ
パッ
パッ
テレビ画面の外の敵キャラが、ジュエルになることもあるので、上下左右と動かしてたしかめてみよう。
タマのいる場所でジュエルにナイフを当てると
パッ
やっかいなタマがきえてしまうというわけだ
パッ
パッ


次にウラ技中のウラ技を伝じゅしよう
名づけて空飛ぶクジラスペシャル
たいそうな名前だこと…
空飛ぶクジラを出現させそれをやっつけると1UP
1UPとは1人ふえることじゃ
プスッ
やられる前に1人ふやしておけばチャレンジャーは永久にへらない
つまりいつまでもプレーできるということった
かわらない
=
1人へる
−
1人ふえる
+
もと
それでどうすれば空飛ぶクジラを出すことができんの!?
ズイッ
や～んみんなして目クジラ立ててせまらないでよ

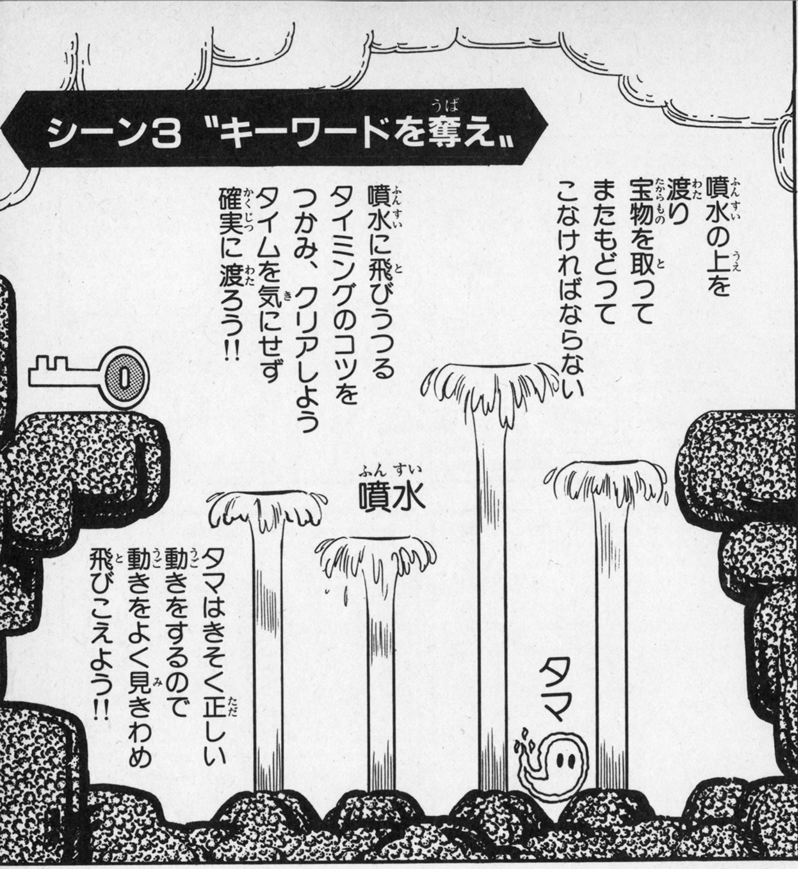

同じキャラをひたすら倒す!!
スタスタスタ
スタ
それも16こ
16こだよ
ただし4つ続けてやっつけると……
ジュエルやソードが出てしまうじゃん
いいことに気がついたねおりこうさん
よせやいてれるぜ…
なでなで
4回に1回はわざとはずそう
カラブリー
スタスタスタ
これがテクニックだね
空飛ぶクジラちゃんが
ボーナス得点1万点とともにやってくる
さて次は洞くつの入口に立つ番人カラの攻略法だ
カラ
カラ カラ



パワーソードを取れば何なく倒すことができるが
ズバッ
あじゃパ～～ッ
カラの行動をよ～く観察してみると………
入口の前を左右に往復してるだけだね…
そう だからカラにつかまらないギリギリの所まで行って
ピトッ
カラが右はしによった時そのスキマからサッと入る
タイミングを間違うなよ!!
サッ
次に恐怖のミステリーゾーンの攻略法をさずけよう
キャ～ッ
ヌ～～～ッ
背後霊だぞ～～っ
四角の穴が4つあるだけじゃん
どこが恐怖のミステリーゾーンなのよ


いったんこの穴に足をふみ入れると出られなくなり死んでしまう
じゃあさっそく攻略法を教えてよ!!
しゅん
攻略法がまったくわかっていない!! これぞ恐怖のミステリーゾーン
わからんのなら初めっからいうな
ようするにミステリーゾーンはさけて進めということをいいたかったの
次にアリジゴク攻略法いってみよう!!
アリジゴク??
また攻略法はないっていうんじゃないだろうね!!
ありまんがなうたぐりぶかいお人達…


普通のまんまのチャレンジャーだと……
足をふみ入れるとどんどんひきずり込まれていってしまう…
ズズズズ～
だからかならずこの地に足をふみ入れる前にパワーソードを取っておく
パワーソードを持ってアリジゴクの中に突入!!
ズザッ
音とともに画面がゆれ出したらすぐに外に出ると ボーナス1万点
一度に最高8回
つまり8万点がもらえる
ゴゴゴゴ～
ピョ～ン
ただしパワーソードの効果時間を忘れてひきずり込まれないように!!
ヘルプ!!
パッ
これらの攻略法を頭に入れシーン2をクリアしろ!!


シーン3 "キーワードを奪え"
噴水の上を渡り宝物を取ってまたもどってこなければならない
噴水に飛びうつるタイミングのコツをつかみ、クリアしようタイムを気にせず確実に渡ろう!!
噴水
タマ
タマはきそく正しい動きをするので動きをよく見きわめ飛びこえよう!!


あの噴水のとこを渡って行くのね
そうだ向こうがわのキーワードを取らなければならない
キーワードは3種類 これをぜんぶそろえなくてはならない
カギ
王冠
指輪



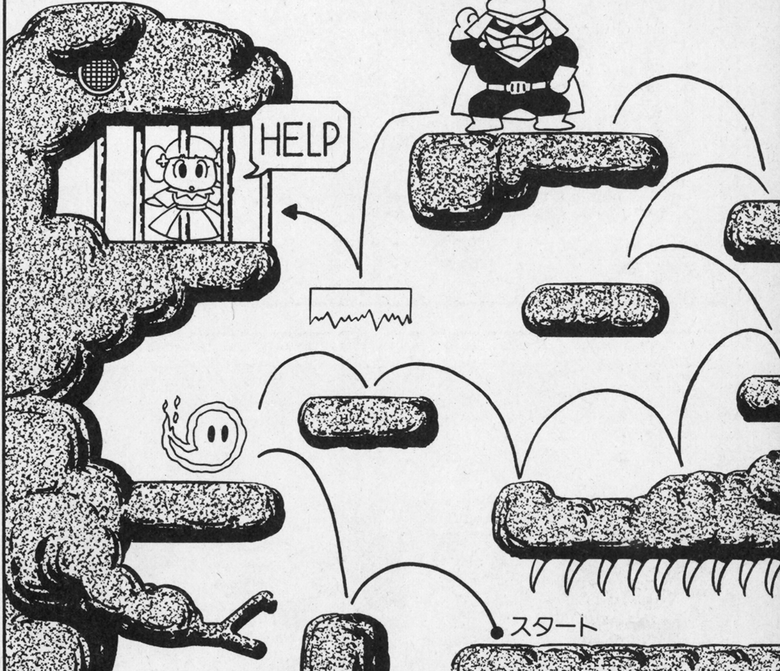
噴水から噴水に飛びうつるコツは
ピョン
噴水と噴水の高低の差が少ない時飛びうつる
コントローラーの✚の部分を気持早めに押しジャンプボタンを押すといい
タマのかわし方
ピョーン
一定のパターンで動いてるので よく観察して飛びこそう
トリッペのかわし方
こいつも同じく行動パターンをよく観察すること
バルのかわし方
バルは噴水が下へさがるといっしょにさがってくる
だから……
……
噴水が上に上がる時に飛びうつるのだ!!



キーワードが取れずに死んだ場合前の洞くつまでチャレンジャーがもどされてしまう
パッ
ここでは時間を気にせずじっくり確実にキーワードを取ろう
この面はウラ技はないの!?
よくぞきいてくださったこのスットコドッコイ!!
あららのらっと…
噴水ジャンピング早渡り!!
キーワードを取りもどるまでのこり時間がカウント80以上だったら
10万点ボーナスがもらえるぞ!!
おおっそりゃすごい
80

ジャンプしながら登り、ドン・ワルドラドを倒し、姫を救い出すシーン。

シーン4 "王女を救え"





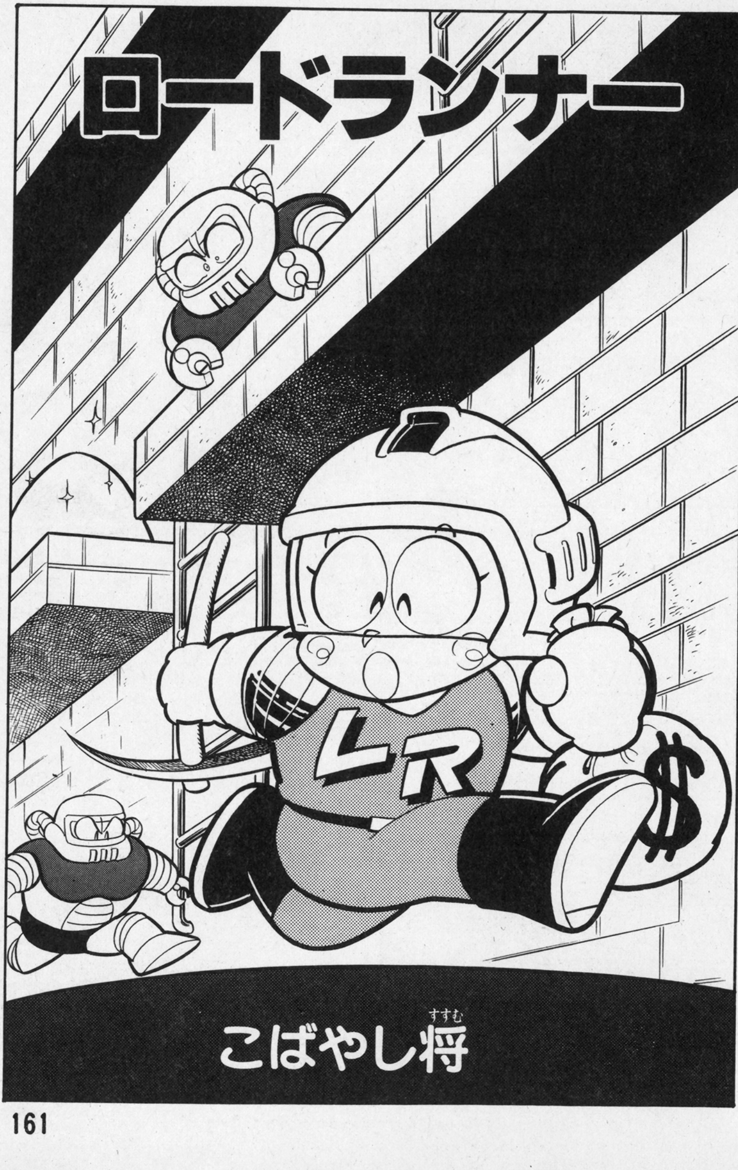

ねえ　あの岩
ゴジラににていない
……
HELP
にてる
にてる
キャッ
キャッ
右下の岩は
ワニだね
あんなことで
はしゃいでいて
この面の大変さを
知らないな!!
この面で
王女を
救うため
には…
3種類の
キーワードと
十分な
パワーアップを
しておかないと
ワルドラドを
倒すことは
できないぞ
まずここでの
敵の動きを
しっかり頭に
入れておく
トリッペと
タマがいる
場所は
二連ジャンプ
でクリアだ!!


最上段では
ワルドラドが
右はしにきて
もどってゆく
瞬間に　上に
上がり
ピッ ピッ ピッ ピッ
HELP
上がったら
す早くナイフを
四連射!!
最後は
ジャンプするな
目に見えない
天井に頭を
ぶつけるぞ
目に
見えない
天井
ただ前に
出るだけでいい
もしどうしても
タイムオーバーに
なりそうだったら
一度外に出て
また中へ入れば
タイムは
また99から
始まるよ!!


2面の時の洞くつと違って何度でもやりなおしがきくのね
そう… 人生は だが やりなおしがきかない……
実感こもってるわねえ…
王女を助けてゲームはハッピーエンド また最初から始まるぞ!!
最後にとっておきのウラ技を教えよう
名づけてワープクリア
第1面でチャレンジャーが先頭車両についた時
ドン・ワルドラドにナイフを12発当てると
HELP
ナイフを12発当てると……

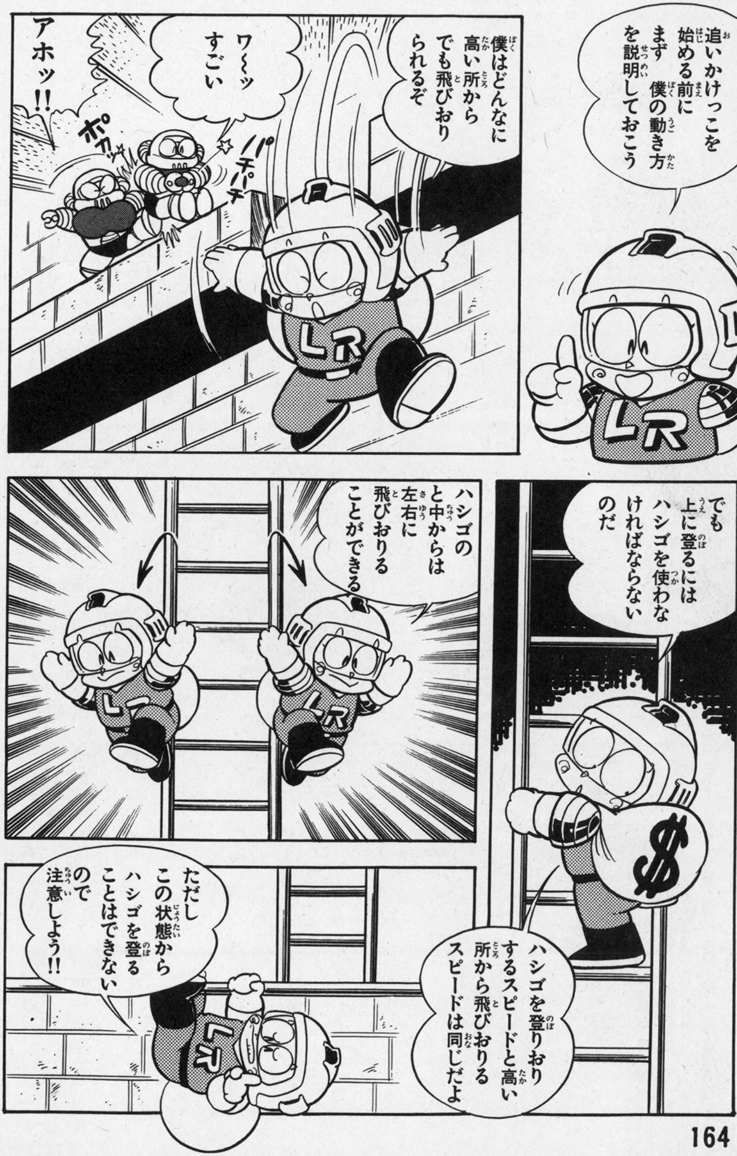


いきなり2、3面をワープして第4面にくるのだ!!
ずりっ
じゃあ何も苦労して2 3面をクリアしてくることなかったじゃないか!!
チャレンジャーのおもしろさは第2面にあるといっても過言ではない
だから むやみにワープなんか使わず自分なりに攻略して進んできてほしい じゃあ みんなガンバレ!!


ロードランナー
LR
$
こばやし将(すすむ)


大変だ〜〜っ!!
極悪非道のボス〜ッ一大事でっせぇ〜っ
極悪非道だけよけいじゃ
どうした!?
ポカッ
うオオ〜ッきえる!!きえる!!
ピッ
ピッ
我々が悪業のかぎりをつくして集めた金塊をランナーのやつが横取りしてまっせ
何だとっ!?
われわれのあくぎょお
放火・せっとう・密輸
恐かつ・サギ商法・のぞき
保険金殺人・ゆすり
ネコババ・etc……


ツメに火をともすように集めた大切な金塊がきえていくう〜っ
ロボットにツメなんかあった!?
オレマニキュアしてる
ズッ
ザッ
悪党から物をとるなんて最低の野郎ですね!?ボス
くそ〜っランナーめ目に物を見せてくれる
ランナーのやつをとっつかまえろ!!
この迷宮から生きて出すんじゃないぞ!!
プップクプップップ〜ッ!!
ケッきたなザコども

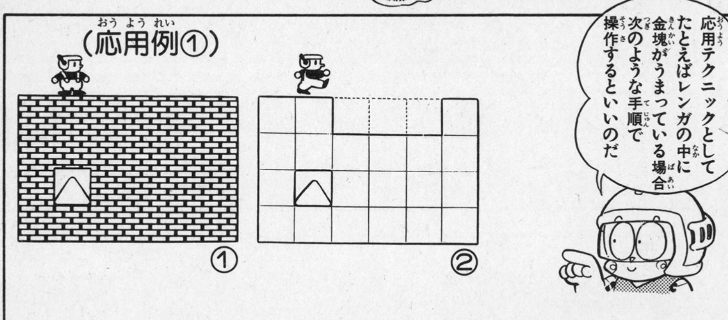

追いかけっこを始める前にまず　僕の動き方を説明しておこう
僕はどんなに高い所からでも飛びおりられるぞ
パチパチ
ワ〜ッすごい
ポカッ
アホッ!!
でも上に登るにはハシゴを使わなければならないのだ
ハシゴのと中からは左右に飛びおりることができる
ハシゴを登りおりするスピードと高い所から飛びおりるスピードは同じだよ
ただしこの状態からハシゴを登ることはできないので注意しよう!!


また
あやまって
穴に落ちると
動けなくなって
しまうから
こいつにも気を
つけよう
ワッハッハ
うまってしま
え〜〜〜っ!!
次に金塊の
取り方だけど
こいつは『足場』
さえあれば
左右に動く
だけで取れる
のだ
レンガ
コンクリート
ハシゴ
そしてロボット
の頭などが
『足場』になるぞ
取れない例
金塊が空中にあったり
落とし穴の上にある場合は
通過するだけでは
取れないのだ
▲金塊の下に落とし穴がある
場合も取れないヨ!!
こういう場合は
ま上から
金塊の上に
飛びおりて
取るといいよ

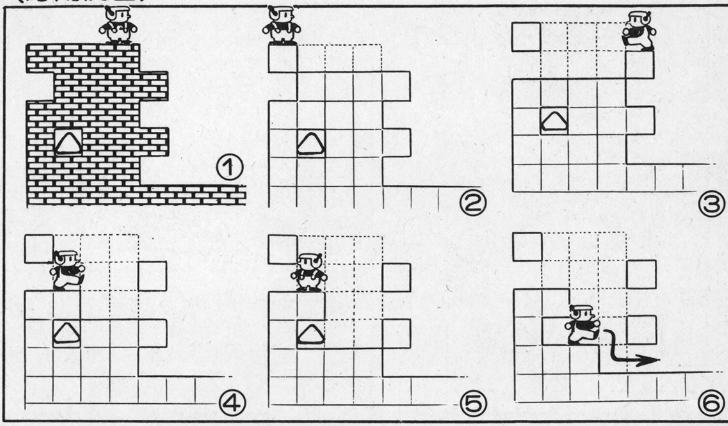


ぼくは足もとの左右にあるレンガを掘ることができる
ただしその場合『足場』があることが条件なのだ
○足場となる物
レンガ
コンクリート
バー
ハシゴ
ロボットの頭
レンガの上にバー ハシゴ金塊がある場合やロボットがいる場合そこは掘ることができないよ
レンガを掘るにはその上に何もないことも条件だね
しかしこれらの条件をみたしているのに掘れないレンガがある
こいつは外見はレンガににているけど実は『落とし穴』なのだ
注意 注意
落とし穴は…
上からは通りぬけられる（空中と同じ）
中からレンガが掘れる
横からは通れない
中から左右にぬけられる

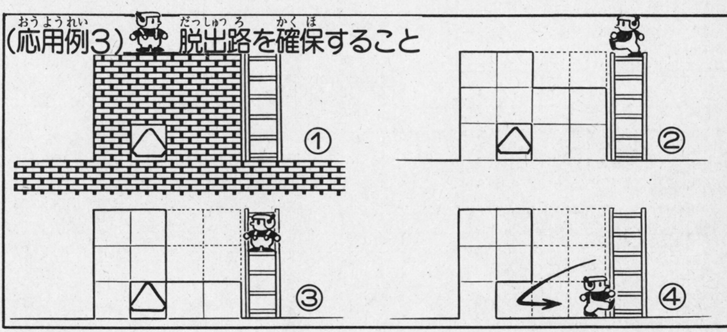

さて
掘ったレンガは
通りぬけて下へ
おりることも
できるよ
レンガは
きえているうちなら
どんどん掘りさげ
られるぞ
また
ハシゴを使って
レンガを上から
掘りさげていく
こともできるよ
でも
もたもたしてると
再生したレンガに
うもれてしまうので
す早く行動しよう
ムギュ


応用テクニックとして
たとえばレンガの中に
金塊がうまっている場合
次のような手順で
操作するといいのだ
（応用例①）
①
②
③
④
⑤

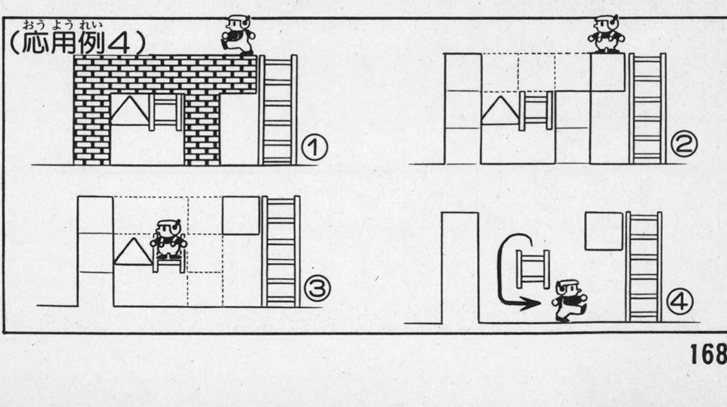
(応用例2)



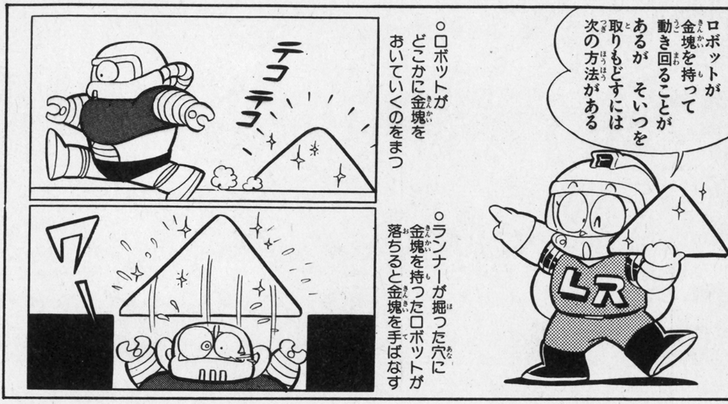
(応用例3) 脱出路を確保すること



(応用例4)




能書きは それぐらいに したらどうだ!? ランナー
ダッ
あ 逃げた!!
ロボットは 基本的には 僕と同じように 動くけど 足は おそいのだ
まて〜っ ヒイヒイッ
でも ロボットは ただやみくもに 追ってくるわけ じゃないよ
あいつらは 僕と同じ高さに 行ってから 追おうとする 場合が多いのだ
それっ!! 上に 登ったぞ
○ハシゴが2つある場合、ランナーが右のハシゴを登り始めると左のハシゴへ行ってしまうことがある。各ステージでのロボットの動きのパターンをよむこと。



そして、掘った穴にロボットが落ちた場合…



ロボットが再生される位置は…

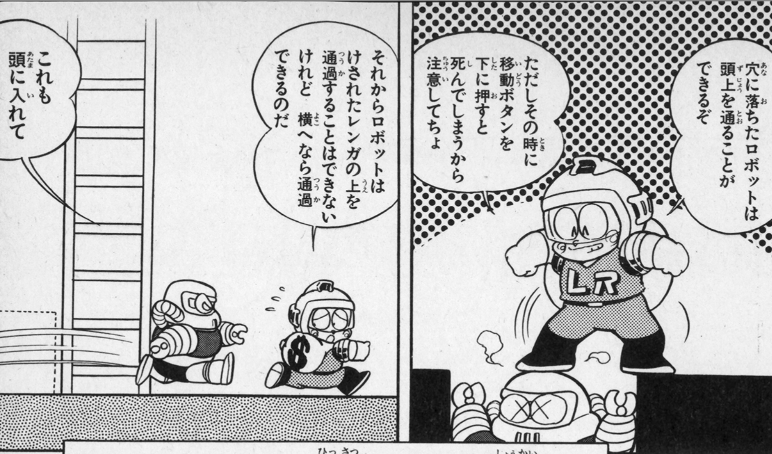
上から2段目の、レンガ、コンクリート、ハシゴ、バー、金塊などがない空白部分
（ランナーやほかのロボットのいる場所は空白と見なされるので注意）

場所はランダム

2段目に出現可能な場所がない時は3段目、そこもダメなら4段目、5段目とさがっていく

○そしてロボットは、レンガにうまったとほぼ同時に再生されるのだ!!

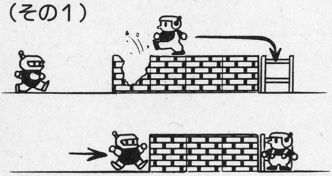




それでは、ここでロボット必殺テクニックを紹介しよう

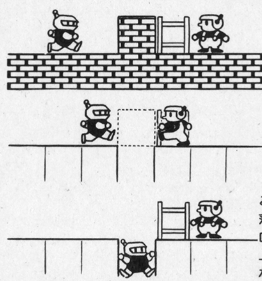
ロボットは、ただ穴に落としただけでは、はい上がってくることがある
次の方法で確実にうめてしまおう!!

（その1）



○ロボットがよってきてとまる
この状態でレンガの再生をまつ

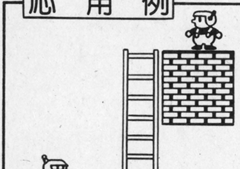
（その2）



レンガを上から2つ掘る

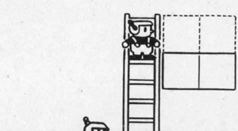
こういう穴に落ちるとロボットは上がってこれない

応用例



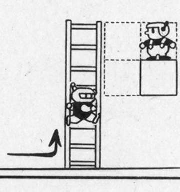
こういう状態でロボットをうめてしまいたい時

①



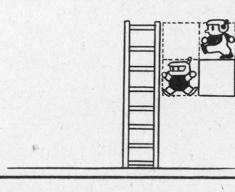
上の2つのレンガを掘る

②



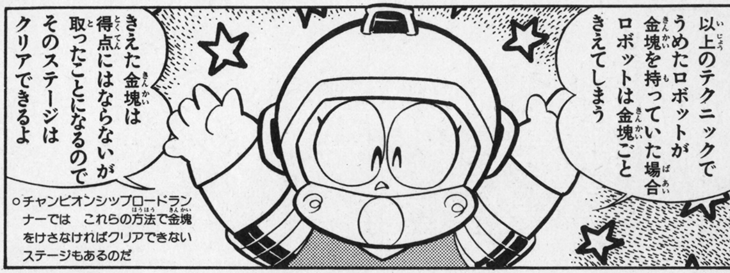
おりてその下を掘ってまつ

③

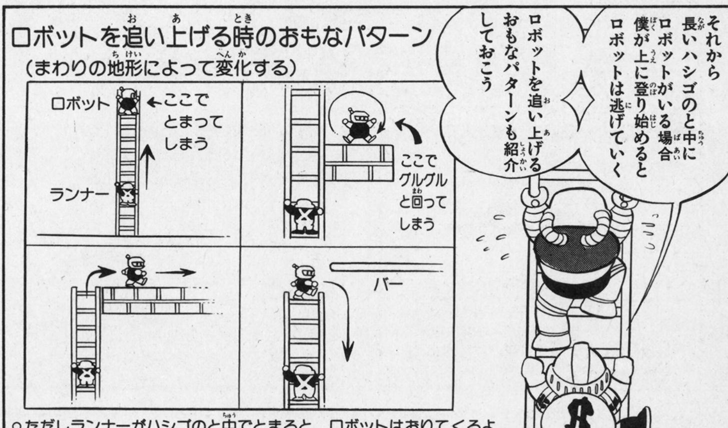


ロボットが 落ちたらレンガが再生されないうちに、脱出 タイミングを間違えると自分がレンガにうまってしまうぞ!!

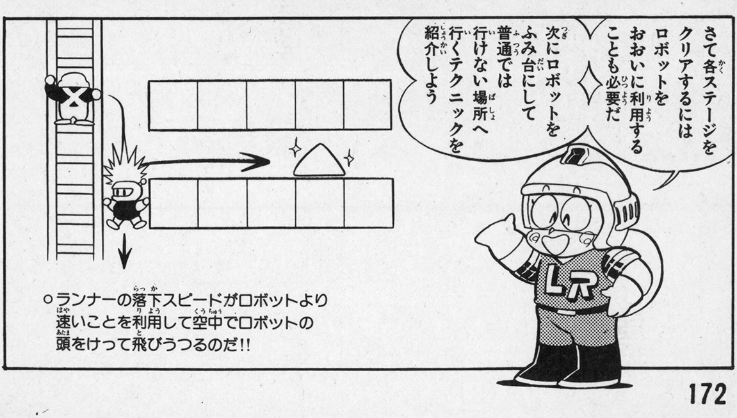
④



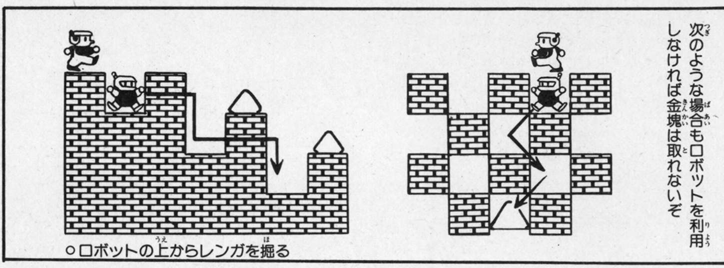
○チャンピオンシップロードランナーでは　これらの方法で金塊をけさなければクリアできないステージもあるのだ

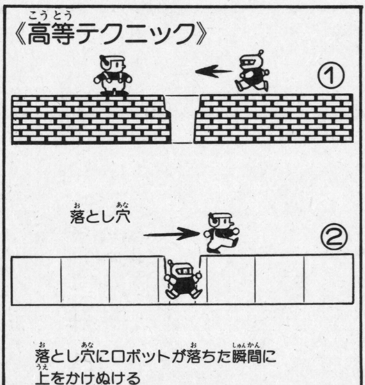


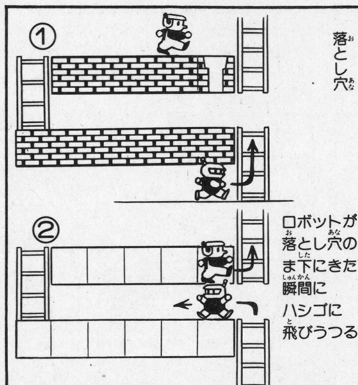
○ただしランナーがハシゴのと中でとまると　ロボットはおりてくるよ

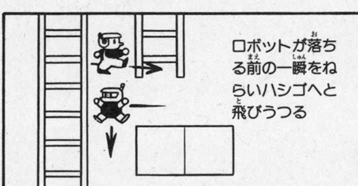


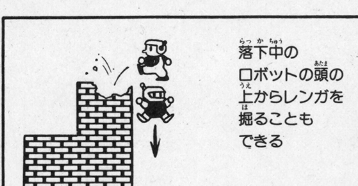
○ランナーの落下スピードがロボットより速いことを利用して空中でロボットの頭をけって飛びうつるのだ!!

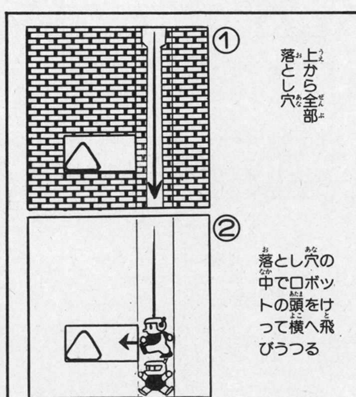

次のような場合もロボットを利用しなければ金塊は取れないぞ
○ロボットの上からレンガを掘る


《高等テクニック》
①
落とし穴
②
落とし穴にロボットが落ちた瞬間に上をかけぬける

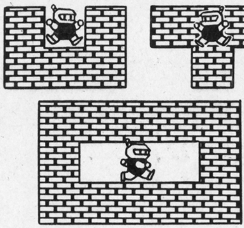

落とし穴
①
②
ロボットが落とし穴のま下にきた瞬間にハシゴに飛びうつる


ロボットが落ちる前の一瞬をねらいハシゴへと飛びうつる


落下中のロボットの頭の上からレンガを掘ることもできる


①
上から全部落とし穴
②
落とし穴の中でロボットの頭をけって横へ飛びうつる

デッドロックとはなんぞや？



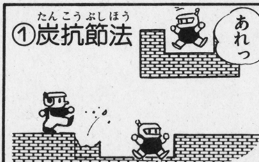
デッドロックとは
ロボットを脱出不可能な
レンガやコンクリートの
凹み　落とし穴などに
とじ込めてしまうことだ

ランナーが掘ったのではなく始めからあるレンガの凹みなどへロボットが落ちた場合ロボットは自力で脱出することはできない　またロボットは一度うめてもすぐに再生されてしまうがデッドロックされたロボットは、ランナーが開放しないかぎり脱出することはできないのだ



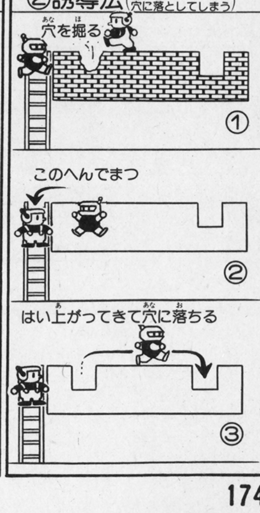
デッドロックのやり方

①炭抗節法

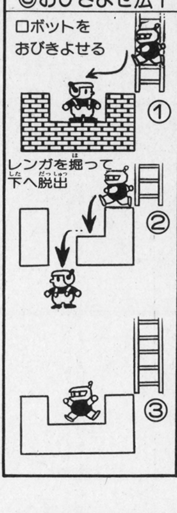


レンガを掘りまくって
ロボットを　どんどん
うめていき　再生され
たロボットがレンガや
コンクリートの凹みに
落ちるようにする方法

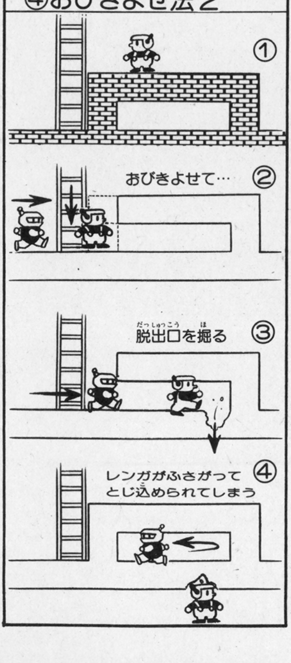
②誘導法（ロボットを誘導して穴に落としてしまう）

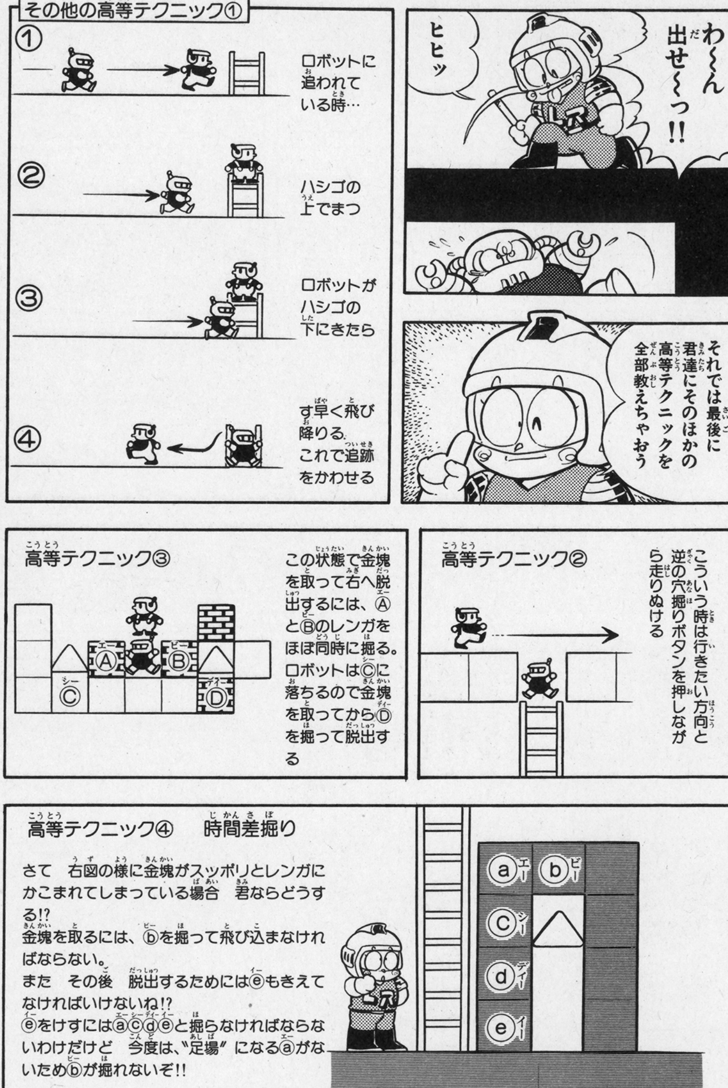


③おびきよせ法1



④おびきよせ法2




わ〜ん出せ〜っ!!
ヒヒッ
それでは最後に君達にそのほかの高等テクニックを全部教えちゃおう
その他の高等テクニック①
① ロボットに追われている時…
② ハシゴの上でまつ
③ ロボットがハシゴの下にきたら
④ す早く飛び降りる。これで追跡をかわせる
高等テクニック②
こういう時は行きたい方向と逆の穴掘りボタンを押しながら走りぬける
高等テクニック③
この状態で金塊を取って右へ脱出するには、ⒶとⒷのレンガをほぼ同時に掘る。ロボットはⒸに落ちるので金塊を取ってからⒹを掘って脱出する
Ⓐ
Ⓑ
Ⓒ
Ⓓ
高等テクニック④　時間差掘り
さて　右図の様に金塊がスッポリとレンガにかこまれてしまっている場合　君ならどうする!?
金塊を取るには、ⓑを掘って飛び込まなければならない。
また　その後　脱出するためにはⓔもきえてなければいけないね!?
ⓔをけすにはⓐⓒⓓⓔと掘らなければならないわけだけど　今度は、〝足場〟になるⓐがないためⓑが掘れないぞ!!
ⓐ
ⓑ
ⓒ
ⓓ
ⓔ


さて
こういう時のために
"時間差掘り"を
おぼえておこう!!
まず初めに ⓐⓒⓓと続けて掘り その状態でしばらくまつ
ⓐが復元し始めたらⓔを掘って上へと行く
ⓐが完全に復元したらⓑを掘って飛び込み金塊をとって脱出する
ⓐ エー
ⓑ ビー
ⓒ シー
ⓓ ディー
ⓔ イー
ワ〜ッ
くそ〜っ
金塊みんな
いかれてまう
〜〜っ
まて〜ッ!!
ズ!!
なんだ
おみゃ〜っ
新入りか!?
やたっ
迷宮脱出!!
ピョン
アホ〜ッ
刑務所の下に
迷宮なんか
作ったん
だれや〜っ!?
ここは
どこ!?
私は
だれ!?
知らん

■ロードランナー・終わり■


レッキングクルー
すずおやすき


ビル解体業
マリオショップ
マリオ大変だ!! パパがビルから落っこちて……
バーンッ
まんが
ルイージ パパは死んだんだな
確実に死んだんだな!!
ゆさ
ゆさ
くっくるひ～っ
なんみょう ほ～れん げ～きょ
まよわず成仏してください
ポク
ポク
アホッ!! 人を勝手に殺すな!!
足をおっただけじゃ命に別状はない
だがもう高い所には登れんので おまえ達に仕事をしてもらう


受けおっておるのは8階だての古いビルじゃが
化物でも出るっていうんじゃないでしょね
ピンポーン大当たり町内温泉旅行御招待!!
おめでとう
クイッ
実家へ帰らせてもらいます
コラッ まてっ 最後まで話を聞けっ
実家ってここじゃあなかったっけ……
化物商会
不気味なビルやなぁ……
おやじ ほんとうにこのビルをこわしたら かわいいヨメさんを世話してくれたうえ跡をつがせてくれるんだな
くっ くるしい本当だってば…


中へ入る前に
おまえ達に
このビル内の攻略法を
さずけよう
!!
おおっ
それは我家に
伝わる
秘伝の巻き物
そうじゃ
解体屋の
秘技がすべて
書かれておる
解体新書
なるぞ!!
解体新書って
杉田玄白が
書いたんじゃ
なかったっけ……
ギャグ
いってる
場合じゃあ
ないだろうが
しいません
………
まずビル内にすくう
こわ〜〜い化物どもだ
ひたすら追いかけてくる
やっつけることはできない
こわ〜〜い化物の図
スパナゴン1
マリオを追いかけてくるスパナのような化物
スパナゴン2
ムラサキ色のは動きが速い
ナスビ仮面
マリオを追いかけてくるナスビのような化物
ファイアボール
時々出現してマリオをねらってくる
こいつらの
どこが
こわ〜い化物
なんだ……


そして化物どもより悪いのがこいつ
ブラッキー
壁やダイナマイトをたたいて回るとくにハシゴ壁はこわされないように注意しよう
うちのお店を乗っ取ろうとしてるやつじゃないか
おまえ達の仕事をじゃまするにっくきやつくれぐれもゆだんするな
化物どもやブラッキーに気をつけてこわしてもらいたい壁がこれじゃ
〈ハシゴ壁〉
1回でこわせる登りおりできる
〈1回たたく〉
ハンマーで1回たたくとこわせる
〈2回たたく〉
1回でひびわれ2回目でこわせる
〈3回たたく〉
2回で大きくひびわれ3回目で破壊
次にこわして役立たせるものを教えよう!!
こわして役立たせるものう〜ん むずかしいなぞなぞだ
アホッ
1 ダイナマイト連続壁くずし
ダイナマイトをこわして一気だ!!
2 ダイナマイト脱出
モンスターのはさみ打ちの脱出などに利用しよう



3ダイナマイトオープン
はなれているドアでもあけられる
4ドラムカン落とし
タイミングよく支柱をこわし敵を生け取りだ
5ドアオープンモンスターおっぱらい
モンスターを中へ入れちゃえば仕事がしやすくなる
6怒りのパンチ
くらえ!!怒りのパンチ!!
7足どめ作戦
敵をおびき出し足どめに使う
8ハシゴ落とし
下へ落っことし敵の数をへらせ
9ドラムカンわたり
これをわたらないとクリアできない面もあるぞ!!
とまあこれだけのテクニックをマスターすれば完璧だ!!
どうだいけそうか!?


ZZZZz
マリオ ねてます けど……
どてっ
いざ出陣!!
この仕事が終われば おれ達 晴れて 跡つぎだ!!
PHASE1
必勝法
スパナゴンは1ぴき 十分ドアのそばまで 引きつけておいて ドアをアタック オープン 裏世界に とじ込めて しまえば もうこっちのもの
だれだ 我々のすみかに 無断で 入ってくるやつは!!
きたな スパナゴン
まていっ!!
ここで すかさず アタック オープン
あわわわっ
やったね これで仕事が しやすくなっ たぜ


ダイナマイトをたたいて一気だ
バコン
なんだあれ!? Mという文字が出てきたぞ
マリオ それを順にM・A・R・I・Oと見つけると1人追加されるんだ
よし次の文字はAだ!!
ピューッ
あっファイアボール
ファイアボールはマリオのいる画面の反対側から出てくるぞ
400
ハシゴ壁を一気にこわし高得点だ
200
やったね これで1面クリアだ
ステージ1のM・A・R・I・Oの出る所
番号順にこわしていかないとM・A・R・I・Oは出ないぞ
④I
⑤O
①M
③R
②A
これで1人追加だ ほかの面でもがんばろう


PHASE 4
必勝法
2階と4階の壁をダイナマイトでこわし6階の壁は1回ずつたたいてからダイナマイトで1発だ!!
バッコーーン
2階のドアをダイナマイトで1発
ババババ
4階の左側のダイナマイトを一撃!!
バコーン
何だ こんどはブタが現われたぞ
パッ
マリオ それはボーナスキャラだ
よし これもいただき
ポカッ!!
バコンッ
いそいで6階に登り3回壁を1回ずつたたき
ダイナマイト爆破!!
一番上の壁は支柱をこわし2回壁を1回たたいて
ダイナマイト一撃クリアだ!!


㊙ボーナスキャラの出し方
ブタ 800点
マネキネコ 3200点
サンタ 1600点
ゴールデンハンマー 3200点
ボーナスキャラはそれが出るダイナマイトを3番目に爆発させると出現するんだ だからダイナマイトが3こ以上ある面じゃないとボーナスキャラは出てこない どのキャラが出るかはその面でハンマーをふった回数で決まる
ボーナスキャラのうちゴールデンハンマーを取るとパワーアップしてどんな壁も一撃だ!!
走るスピードもますぞ!!
神奈川県の藤原君がゴールデンハンマー完全出現法の式を教えてくれました
㊙ゴールデンハンマー完全出現法
(1+8×□)−その面の数=回数
□の数はいくつでもかまわない
4面の場合
(1+8×1)−4=5(ハンマーを5回ふる)
6面の場合
(1+8×1)−6=3(ハンマーを3回ふる)
ステージ4ゴールデンハンマーの出し方
PHASE 4
③
①
②
3回ふる
必勝法
まず2階のダイナマイトをたたき 次に1階で3回空ぶり そして③をたたくと そこにゴールデンハンマーが現われる
ゴールデンハンマーを持ってこんなことができるぞ
はさみ打ちにあったら1ぴきを気絶させ その間に逃げる
コントローラーのボタンをす早く押し続けて動かすと……


必殺空中渡り
ドラムカン通りぬけ!! 何かができるぞ
ボーナスステージ攻略法
ボーナスステージは4面クリアするごとに出てくる 早く壁をこわしかくされたコインを先に見つけ出すゲーム
ブラッキーに先にコインを見つけられるとボーナスポイントは0だ
ブラッキーを壁ごとたたき落とし その間にコインをさがせ
1発でコインを見つければスペシャルボーナスの1万点がもらえるよ!!


PHASE 6
必勝法
スパナゴン1ぴきをドラムカン落としにし3階と5階の壁をこわし8階のダイナマイトでのこりの壁を一気にこわせ
3階の支柱のそばでスパナゴンをまち受け
1ぴきをドラムカン落とし
スパナゴンやファイアボールをかわしながら
3階と5階の壁をこわし
フィニッシュは
8階のダイナマイト1発!!
ドラムカン落としの時自分にかぶさるとおシャカだよ
くらいよ~せまいよこわいよ~っ
ステージ6のゴールデンハンマーはこのダイナマイトの所に出る!!
ここ
③
②
①


PHASE 10
必勝法
まず右の壁をこわし
下へおりダイナマイト
で一撃ナスビ仮面を
足どめする
6階のナスビ仮面は
5階左の支柱を
こわして 下に追い
はらおう
右の壁をこわし
下へ飛びおり
パコッ
ダイナマイトで
ハシゴ壁と
ドアを爆破
ナスビ仮面
1ぴきを足どめ
8階に登り
右はじの
ダイナマイトを
爆破 7階に
飛びうつる
次々と
壁をこわし
支柱に乗っている
壁の所の
もう1ぴきの
ナスビ仮面を
下に追いはらい
あとはのこっている
壁をドンドン
こわして
フィニッシュは
ダイナマイトで
左側のハシゴ壁を1発だ


PHASE 12
必勝法
まず ブラッキーを下に たたき落とし スパナゴンを7階で ドラムカン落としだ あとはファイア ボールに気をつけて 壁をこわせ!!
スタートしたら すかさず壁ごしに ブラッキーを アタック
ボカッ
すぐにハシゴを 登ってスパナゴンを おびき出し
タイミングよく ダイナマイトを 爆発させる支柱を こわし ドラムカン 落とし
じゃま者が いなくなった所で 6階から4階までの 壁をこわし
バコッ
バコッ
次にハシゴを登って ドラムカンの上を通って
左右の通りぬけと ハシゴを利用しながら 左右の壁を上から 順番にこわしていこう


画面の左下まで
きたら　支柱をこわし
ドラムカン落とし
もう一度上に登り
ハシゴ壁をこわして
右におりるんだ
ボカッ
ここには
最初に落とした
ブラッキーがいて
マリオのじゃま
をする
1階の壁を
全部こわしたら
ハシゴを登って
3階の壁を
こわしにいこう
ハアハア
ゼエゼエ
これで12面
クリアだ
ぺたっ
でかした
それでこそ
わが息子
ところでおやじ
いつまで　この
解体を続けりゃ
いいんだ
100面あるから
まあ　のんびり
やんなさい
ひや〜っ
100面…
グワン
どてっ
ほれほれ
ねてる間はないぞ
新手が
どんどんくる


100面と聞いておかしくなつたマリオは夢遊病者のようにステージをクリアしてゆくのであった
あいつ アホになったほうが 力を発揮するんだなぁ……
アホ ちゃいまんねん パー でんねん
やっぱ跡つぎの話はなかったことにしようかな……
やっ やめろコラ〜ッ 新築したばかりのビルだぞ〜っ
あはっ あははは…っ
スタジオ あるまじ
ジオ あるまじろ

わんぱっくコミックス②

ファミリーコンピュータ™ 必勝法テクニック完ペキ版①

昭和61年4月15日　初版第1刷発行
昭和61年5月30日　2刷

著　者　こばやし将ほか

構　成　ワークハウス

発行者　尾形　英夫

印刷所　大日本印刷株式会社

発行所　株式会社徳間書店
〒105　東京都港区新橋4－10－1

わんぱっくコミックス①

第1弾!!

ファミ魂ウルフ 1

ウルフ魂フルパワー

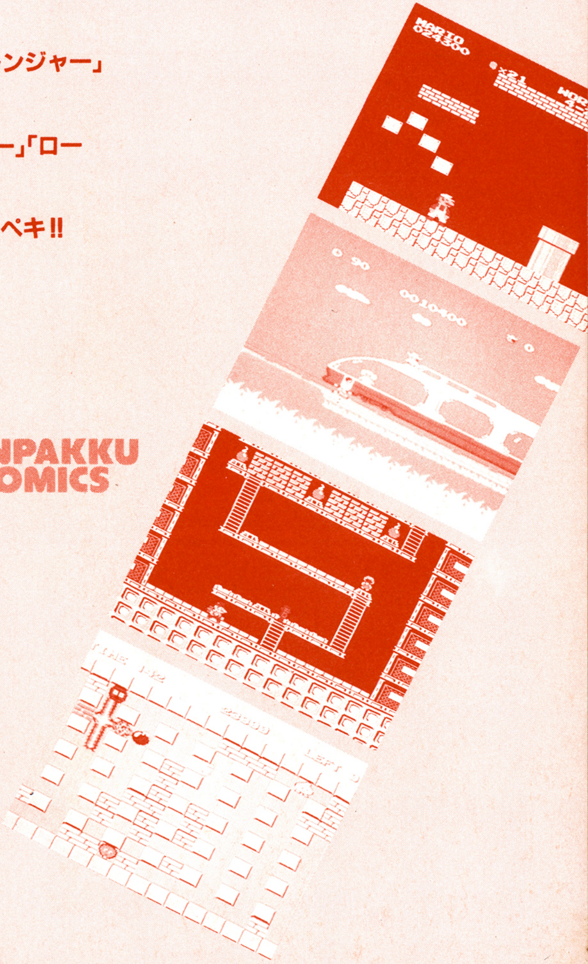


巻末とじこみふろく

●ウルフのファミコン道場『スーパーマリオブラザーズ』スーパーテクニック集



「スーパーマリオ」全ワールドを征服せよ!! 「ボンバーマン」「チャレンジャー」「レッキングクルー」「ロードランナー」も完ペキ!!

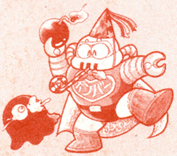




WANPAKKU COMICS

徳間書店

スーパーマリオブラザーズ



定価370円

雑誌 46910—02

ファミリー コンピュータ™

わんぱっくコミックス

必勝テクニック 完ぺき版



スーパーマリオブラザーズ 1

ボンバーマン　チャレンジャー

ロードランナー　レッキングクルー

ファミリーコンピュータ

スーパーマリオブラザーズ

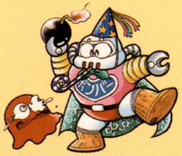
「スーパーマリオ」全ワールドを征服せよ!! 「ボンバーマン」「チャレンジャー」「レッキングクルー」「ロードランナー」も完ペキ!!





WANPAKKU COMICS

徳間書店



雑誌 46910—02

定価370円

わんぱっくコミックス②

ファミリーコンピュータ

必勝テクニック完ペキ版①

昭和61年4月15日 初版発行
昭和61年5月30日 2刷

著者 こばやし将ほか

発行者 尾形英夫

印刷所 大日本印刷株式会社

発行所 株式会社徳間書店

〒105 東京都港区新橋4—10—1

落丁・乱丁の場合はおとりかえいたします。

装丁／水野敏雄

WANPAKKU COMICS

ファミ魂ウルフ 1



定価370円

好評発売中!!

ファミリーコンピュータ™

わんぱっくコミックス

必勝テクニック 完ペキ版



スーパーマリオブラザーズ 1

ボンバーマン　チャレンジャー

ロードランナー　レッキングクルー

必勝テクニック完ペキ版 1

ボンバーマン チャレンジャー ロードランナー レッキングクルー

徳間 WC